

Fonds de recherche
sur la société
et la culture

Québec 

Rapport de recherche

PROGRAMME ACTIONS CONCERTÉES

APPENDIX 7

CODEBOOK OF VARIABLES



Enquête sur les Habitudes de Jeu des Étudiants Universitaires 2008

Dictionnaire des variables du questionnaire

Juillet 2010



Fonds de recherche
sur la société
et la culture



VARIABLES DU QUESTIONNAIRE

ENQUÊTE SUR LES HABITUDES DE JEU DES ÉTUDIANTS UNIVERSITAIRE

**** Note 1 :** Le total de chaque variable équivaut à 2139, soit le nombre de répondants qui ont participé à l'étude.

**** Note 2 :** L'expression N.A. signifie *Ne s'applique pas*.

Nom de la variable : Typesurv

Nom de la question : N .A

Concept : Méthode de réponse.

Question : N.A

Univers : Tous les répondants.

Notes: N.A.

N = 2139	100 %
1. Web = 1423	66.5 %
2. Papier = 716	33.5 %
Total = 2139	

Nom de la variable : uniid

Nom de la question : N .A

Concept : Université fréquentée.

Question : N.A

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A

N = 2139	100%
01. Udm = 473	22.1%
02. HEC = 93	4.3%
03. POLY = 87	4.1%
04. UQAM = 507	23.7%
05. ETS = 75	3.5%
06. Concordia = 904	42.3%
Total = 2139	

Nom de la variable : Langsurv

Nom de la question : N.A.

Concept : Langue du questionnaire

Question : N.A.

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2139	100%
1. Anglais = 1144	53.5%
2. Français = 995	46.5%
Total = 2139	

S_1 JEUX DE HASARD ET D'ARGENT
SECTION 1.1 Billets de loterie

Nom de la variable : q1r

Nom de la question : Q1.

Concept : Prévalence de jeu des étudiants universitaires sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie, tel que Super 7, « gratteux », Banco, tirage au sort, Kéno, etc., excluant la loterie Mise-O-Jeu ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2138	100%
1. Non = 1316	61.6%
2. Oui = 822	38.4%
9. Missing = 1	
Total = 2139	

Nom de la variable : q2ar

Nom de la question : Q2A.

Concept : Fréquence de pari ou dépenses d'argent des étudiants universitaires sur des billets de loterie de type 6/49 et Super 7 au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur les billets de loterie suivants : ... Billets de loterie tels que le 6/49 et le Super 7 ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes : N.A.

N = 814	100%
1. Jamais = 169	20.8%
2. Moins d'une fois par mois = 531	65.2%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 95	11.7%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 12	1.5%
5. Tous les jours = 3	0.4%
8. Ne sais pas = 4	0.5%
7. Valid skip = 1316	
9. Missing = 9	
Total = 2139	

Nom de la variable : q2br

Nom de la question : Q2B

Concept : Fréquence de pari ou dépenses d'argent des étudiants universitaires sur des Prix instantanés ou cartes à gratter tels que 7 chanceux, Mots-croisés, etc. au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur les billets de loterie suivants : ...Prix instantanés ou cartes à gratter tels que 7 chanceux, Mots-croisés etc.

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes : N.A

N = 811	100%
1. Jamais = 330	40.7%
2. Moins d'une fois par mois = 415	51.2%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 55	6.8%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 5	0.6%
5. Tous les jours = 2	0.2%
8. Ne sais pas = 4	0.5%
7. Valid skip = 1316	
9. Missing = 12	
Total = 2139	

Nom de la variable : q2cr

Nom de la question : Q2C.

Concept : Fréquence de pari ou dépenses d'argent des étudiants universitaires sur de la loterie quotidienne au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur les billets de loterie suivants : Loterie quotidienne (Banco, Extra, Quotidienne, Encore).

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes : N.A

N = 807	100%
1. Jamais = 702	87.0%
2. Moins d'une fois par mois = 82	10.2%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 13	1.6%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 2	0.25%
5. Tous les jours = 2	0.25%
8. Ne sais pas = 6	0.7%
7. Valid skip = 1316	
9. Missing = 16	
Total = 2139	

Nom de la variable : q2dr

Nom de la question : Q2D.

Concept : Fréquence de pari ou dépenses d'argent des étudiants universitaires sur des billets de tirage au sort levée de fond au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur les billets de loterie suivants : ... Billets de tirage au sort ou levée de fonds.

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes : N.A.

N = 807	100%
1. Jamais = 538	66.7%
2. Moins d'une fois par mois = 241	29.8%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 15	1.9%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 3	0.4%
8. Ne sais pas = 10	1.2%
7. Valid skip = 1316	
9. Missing = 16	
Total = 2139	

Nom de la variable : q2er

Nom de la question : Q2E.

Concept : Fréquence de pari ou dépenses d'argent des étudiants universitaires au keno au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur les billets de loterie suivants : ... Keno ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes : N.A.

N = 805	100%
1. Jamais = 761	94.5%
2. Moins d'une fois par mois = 25	3.1%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 4	0.5%
8. Ne sais pas = 15	1.9%
7. Valid skip = 1316	
9. Missing = 18	
Total = 2139	

Nom de la variable : q3r

Nom de la question : Q3.

Concept : Individu avec les étudiants universitaires a généralement parié ou dépensé sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avec qui avez-vous généralement parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes : N.A.

N = 815	100%
1. Seul = 364	44.7%
2. Un ou des amis = 181	22.2%
3. Des membres de ma famille = 171	21%
4. Des collègues de travail = 89	10.9%
5. Autre = 10	1.2%
7. Valid Skip = 1316	
9. Missing = 8	
Total = 2139	

Nom de la variable : q4r

Nom de la question : Q4.

Concept : Dette accumulée par les étudiants universitaires en pariant sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à combien estimez-vous la dette que vous avez accumulée en pariant sur des billets de loterie ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 24	
N = 805	100%
99997. Valid Skip = 1316	
99999. Missing = 18	
Total = 2139	

Nom de la variable : q5ar

Nom de la question : Q5A.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée sur des billets de loterie tels que le 6/49 et le Super 7, par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé pour les billets de loterie suivants : ... Billets de loterie tels que le 6/49 et le Super 7 ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 7.92

N = 742

100%

99997. Valid Skip = 1316

99999. Missing = 81

Total = 2139

Nom de la variable : q5br

Nom de la question : Q5B.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée sur des prix instantanés ou cartes à gratter tels que 7 chanceux, Mots-croisés, par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé pour les billets de loterie suivants : ... Prix instantanés ou cartes à gratter tels que 7 chanceux, Mots-croisés etc.?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 6.10

N = 690

100%

99997. Valid Skip = 1316

99999. Missing = 133

Total = 2139

Nom de la variable : q5cr

Nom de la question : Q5c.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée sur de la loterie quotidienne, par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé pour les billets de loterie suivants : Loterie quotidienne (Banco, Extra, Quotidienne, Encore)?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 0.63

N = 669

100%

99997. Valid Skip = 1316

99999. Missing = 154

Total = 2139

Nom de la variable : q5dr

Nom de la question : Q5D.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée sur des billets de tirage au sort ou de levée de fond, par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé pour les billets de loterie suivants : ... Billets de tirage au sort ou levée de fonds?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 2.36

N = 653

100%

99997. Valid Skip = 1316

99999. Missing = 170

Total = 2139

Nom de la variable : q5er

Nom de la question : Q5e.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée au keno, par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé pour les billets de loterie suivants : ... keno?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 0.34

N = 673

100%

99997. Valid Skip = 1316

99999. Missing = 150

Total = 2139

Nom de la variable : q6ar

Nom de la question : Q6A.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres de la famille causés par le pari ou la dépense d'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou de dépenser de l'argent sur des billets de loterie vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec un ou des membres de votre famille (mère, enfant, conjoint, etc.) ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes : N.A.

N = 817	100%
1. Jamais = 745	91.2%
2. Quelques fois = 11	1.4%
3. La plupart du temps = 1	0.1%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 60	7.3%
7. Valid Skip = 1316	
9. Missing = 6	
Total = 2139	

Nom de la variable : q6br

Nom de la question : Q6B.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des amis causés par le pari ou la dépense d'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou de dépenser de l'argent sur des billets de loterie vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec vos ami(e)s ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes : N.A.

N = 816	100%
1. Jamais = 752	92.2%
2. Quelques fois = 4	0.5%
3. La plupart du temps = 1	0.1%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 59	7.2%
7. Valid Skip = 1316	
9. Missing = 7	
Total = 2139	

Nom de la variable : q6cr

Nom de la question : Q6C.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des études causés par le pari ou la dépense d'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou de dépenser de l'argent sur des billets de loterie vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos études ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes : N.A.

N = 816	100%
1. Jamais = 750	91.9%
2. Quelques fois = 5	0.6%
3. La plupart du temps = 1	0.1%
4. Presque toujours = 1	0.1%
8. Ne s'applique pas = 59	7.3%
7. Valid Skip = 1316	
9. Missing = 7	
Total = 2139	

Nom de la variable : q6dr

Nom de la question : Q6D.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des finances causés par le pari ou la dépense d'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou de dépenser de l'argent sur des billets de loterie vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos finances ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes : N.A.

N = 817	100%
1. Jamais = 743	90.9%
2. Quelques fois = 11	1.4%
3. La plupart du temps = 5	0.6%
4. Presque toujours = 1	0.1%
8. Ne s'applique pas = 57	7%
7. Valid Skip = 1316	
9. Missing = 6	
Total = 2139	

Nom de la variable : q6er

Nom de la question : Q6E.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres du travail causés par le pari ou la dépense d'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou de dépenser de l'argent sur des billets de loterie vous a causé des problèmes au niveau de : ... Votre travail ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent sur des billets de loterie au cours des douze derniers mois. (q1r)

Notes : N.A.

N = 817	100%
---------	------

1. Jamais = 752	92.0%
2. Quelques fois = 2	0.3%
3. La plupart du temps = 1	0.1%
4. Presque toujours = 0	7.6%
8. Ne s'applique pas = 62	
7. Valid Skip = 1316	
9. Missing = 6	
Total = 2139	

S_1 JEUX DE HASARD ET D'ARGENT
SECTION 1.2 Courses de chiens ou de chevaux

Nom de la variable : q7r

Nom de la question : Q7.

Concept : Prévalence de jeu des étudiants universitaires aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur des courses de chevaux ou de chiens aux hippodromes ou hors hippodromes ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2134	100%
1. Non = 2119	99.3%
2. Oui = 15	0.7%
9. Missing = 5	
Total = 2139	

Nom de la variable : q8ar

Nom de la question : Q8A.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires aux courses de chevaux ou de chiens sur Internet au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens dans les lieux ou situations suivants : ... Internet?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes : N.A.

N = 14	100%
1. Jamais = 13	92.9%
2. Moins d'une fois par mois = 0	0%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	7.1%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%

7. Valid skip = 2119
9. Missing = 6
Total = 2139

Nom de la variable : q8br

Nom de la question : Q8B.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires aux courses de chevaux ou de chiens dans un hippodrome au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens dans les lieux ou situations suivants : ... Hippodrome?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes : N.A.

N = 15	100%
1. Jamais = 4	26.7%
2. Moins d'une fois par mois = 11	73.3%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2119	
9. Missing = 5	
Total = 2139	

Nom de la variable : q8cr

Nom de la question : Q8C.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires aux courses de chevaux ou de chiens dans un hippo club au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens dans les lieux ou situations suivants : ... Hippo club?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes : N.A.

N = 14	100%
1. Jamais = 12	85.7%
2. Moins d'une fois par mois = 1	7.1%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 1	7.1%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%

7. Valid skip = 2119
9. Missing = 6
Total = 2139

Nom de la variable : q8dr

Nom de la question : Q8D.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires aux courses de chevaux ou de chiens dans un casino au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens dans les lieux ou situations suivants : ... Casino?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes : N.A.

N = 14	100%
1. Jamais = 8	57.1%
2. Moins d'une fois par mois = 6	42.9%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2119	
9. Missing = 6	
Total = 2139	

Nom de la variable : q8er

Nom de la question : Q8E.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires aux courses de chevaux ou de chiens avec un preneur de paris clandestins (*Bookie*) au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens dans les lieux ou situations suivants : ... Preneur de paris clandestins (bookie)?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes : N.A.

N = 14	100%
1. Jamais = 12	85.7%
2. Moins d'une fois par mois = 1	7.1%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 1	7.1%

7. Valid skip = 2119
9. Missing = 6
Total = 2139

Nom de la variable : q8fr

Nom de la question : Q8F.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires aux courses de chevaux ou de chiens dans un lieu ou une situation autre au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens dans les lieux ou situations suivants : ... Autre?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes : N.A.

N = 14	100%
1. Jamais = 13	92.9%
2. Moins d'une fois par mois = 0	0%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 1	7.1%
7. Valid skip = 2119	
9. Missing = 6	
Total = 2139	

Nom de la variable : q9r

Nom de la question : Q9.

Concept : Individu avec qui les étudiants universitaires ont généralement parié ou dépensé aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avec qui avez-vous généralement parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes : N.A.

N = 15	100%
1. Seul = 0	0%
2. Un ou des amis = 7	46.7%
3. Des membres de ma famille = 6	40%
4. Des collègues de travail = 1	6.7%
5. Autre = 1	6.7%
7. Valid Skip = 2119	
9. Missing = 5	
Total = 2139	

Nom de la variable : q10r

Nom de la question : Q10.

Concept : Dette accumulée par les étudiants universitaires en pariant aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à combien estimez-vous la dette que vous avez accumulée en pariant aux courses de chevaux ou de chiens ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 38.53

N = 15

100%

99997. Valid Skip = 2119

99999. Missing = 5

Total = 2139

Nom de la variable : q11r

Nom de la question : Q11.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée aux courses de chevaux ou de chiens par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé sur les courses de chevaux ou de chiens ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 53.36

N = 11

100%

99997. Valid Skip = 2119

99999. Missing = 9

Total = 2139

Nom de la variable : q12ar

Nom de la question : Q12A.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres de la famille causés par le pari ou la dépense d'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou de dépenser de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec un ou des membres de votre famille (mère, enfant, conjoint, etc.) ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes : N.A.

N = 15	100%
1. Jamais = 13	86.7%
2. Quelques fois = 0	0%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 2	13.3%
7. Valid Skip = 2119	
9. Missing = 5	
Total = 2139	

Nom de la variable : q12br

Nom de la question : Q12B.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des amis causés par le pari ou la dépense d'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou de dépenser de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec vos ami(e)s ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes : N.A.

N = 15	100%
1. Jamais = 13	86.7%
2. Quelques fois = 0	0%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 2	13.3%
7. Valid Skip = 2119	
9. Missing = 5	
Total = 2139	

Nom de la variable : q12cr

Nom de la question : Q12C.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des études causés par le pari ou la dépense d'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou de dépenser de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos études ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes : N.A.

N = 15	100%
1. Jamais = 12	80%
2. Quelques fois = 0	0%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 1	6.7%
8. Ne s'applique pas = 2	13.3%
7. Valid Skip = 2119	
9. Missing = 5	
Total = 2139	

Nom de la variable : q12dr

Nom de la question : Q12D.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des finances causés par le pari ou la dépense d'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou de dépenser de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos finances ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes : N.A.

N = 15	100%
1. Jamais = 11	73.3%
2. Quelques fois = 1	6.7%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 1	6.7%
8. Ne s'applique pas = 2	13.3%
7. Valid Skip = 2119	
9. Missing = 5	
Total = 2139	

Nom de la variable : q12er

Nom de la question : Q12E.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres du travail causés par le pari ou la dépense d'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou de dépenser de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens vous a causé des problèmes au niveau de : ... Votre travail ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent aux courses de chevaux ou de chiens au cours des douze derniers mois. (q7r)

Notes : N.A.

N = 15	100%
1. Jamais = 12	80%
2. Quelques fois = 1	6.7%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 2	13.3%
7. Valid Skip = 2119	
9. Missing = 5	
Total = 2139	

S_1 JEUX DE HASARD ET D'ARGENT
SECTION 1.3 Bingo

Nom de la variable : q13r

Nom de la question : Q13.

Concept : Prévalence de jeu des étudiants universitaires au Bingo au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent au bingo ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2134	100%
1. Non = 2044	95.8%
2. Oui = 90	4.2%
9. Missing = 5	
Total = 2139	

Nom de la variable : q14ar

Nom de la question : Q14A.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au bingo sur Internet au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au bingo dans les lieux suivants : ... Internet?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes : N.A.

N = 85	100%
1. Jamais = 82	96.5%
2. Moins d'une fois par mois = 1	1.2%

3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 2	2.3%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2044	
9. Missing = 10	
Total = 2139	

Nom de la variable : q14br

Nom de la question : Q14B.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au bingo dans une résidence privée au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au bingo dans les lieux suivants : ... Résidence privée?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes : N.A.

N = 85	100%
1. Jamais = 70	82.3%
2. Moins d'une fois par mois = 12	14.1%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 1	1.2%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	1.2%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 1	1.2%
7. Valid skip = 2044	
9. Missing = 10	
Total = 2139	

Nom de la variable : q14cr

Nom de la question : Q14C.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au bingo sur le campus au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au bingo dans les lieux suivants : ... Sur le campus?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes : N.A.

N = 84	100%
1. Jamais = 81	96.4%
2. Moins d'une fois par mois = 2	2.4%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	1.2%

5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2044	
9. Missing = 11	
Total = 2139	

Nom de la variable : q14dr

Nom de la question : Q14D.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au bingo au travail au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au bingo dans les lieux suivants : ... Travail?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes : N.A.

N = 85	100%
1. Jamais = 79	92.9%
2. Moins d'une fois par mois = 4	4.7%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	1.2%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 1	1.2%
7. Valid skip = 2044	
9. Missing = 10	
Total = 2139	

Nom de la variable : q14er

Nom de la question : Q14E.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au bingo dans une salle de bingo au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au bingo dans les lieux suivants : ... Salle de bingo?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes : N.A.

N = 88	100%
1. Jamais = 22	25%
2. Moins d'une fois par mois = 60	68.2%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 4	4.6%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	1.1%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 1	1.1%

7. Valid skip = 2044
9. Missing = 7
Total = 2139

Nom de la variable : q14fr

Nom de la question : Q14F.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au bingo dans un sous-sol d'église au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au bingo dans les lieux suivants : ... Sous-sol d'église?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes : N.A.

N = 85	100%
1. Jamais = 80	94.1%
2. Moins d'une fois par mois = 5	5.9%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2044	
9. Missing = 10	
Total = 2139	

Nom de la variable : q14gr

Nom de la question : Q14G.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au bingo dans un autre endroit au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au bingo dans les lieux suivants : ... Autre?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes : N.A.

N = 86	100%
1. Jamais = 72	83.7%
2. Moins d'une fois par mois = 10	11.6%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 2	2.3%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 2	2.3%
7. Valid skip = 2044	
9. Missing = 9	

Total = 2139

Nom de la variable : q15r

Nom de la question : Q15.

Concept : Individu avec qui les étudiants universitaires ont généralement parié ou dépensé au bingo au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avec qui avez-vous généralement parié ou dépensé de l'argent au bingo.

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes : N.A.

N = 90	100%
1. Seul = 6	6.7%
2. Un ou des amis = 50	55.6%
3. Des membres de ma famille = 29	32.2%
4. Des collègues de travail = 5	5.6%
5. Autre = 0	0%
7. Valid Skip = 2044	
9. Missing = 5	
Total = 2139	

Nom de la variable : q16r

Nom de la question : Q16.

Concept : Dette accumulée par les étudiants universitaires en pariant au bingo au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à combien estimez-vous la dette que vous avez accumulée en pariant au bingo ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 24.78

N = 89 100%

99997. Valid Skip = 2044

99999. Missing = 6

Total = 2139

Nom de la variable : q17r

Nom de la question : Q17.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée au bingo par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé au BINGO ? (indiquez le montant en \$)

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 18.71

N = 73

99997. Valid Skip = 2044

99999. Missing = 22

Total = 2139

Nom de la variable : q18ar

Nom de la question : Q18A.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres de la famille causés par le pari ou la dépense d'argent au bingo au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au Bingo vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec un ou des membres de votre famille (mère, enfant, conjoint, etc.)?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes : N.A.

N = 90

100%

1. Jamais = 81

90%

2. Quelques fois = 1

1.1%

3. La plupart du temps = 0

0%

4. Presque toujours = 1

1.1%

8. Ne s'applique pas = 7

7.8%

7. Valid Skip = 2044

9. Missing = 5

Total = 2139

Nom de la variable : q18br

Nom de la question : Q18B.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des amis causés par le pari ou la dépense d'argent au bingo au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au Bingo vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec vos ami(e)s?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes : N.A.

N = 90	100%
1. Jamais = 83	92.2%
2. Quelques fois = 1	1.1%
3. La plupart du temps = 1	1.1%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 5	5.6%
7. Valid Skip = 2044	
9. Missing = 5	
Total = 2139	

Nom de la variable : q18cr

Nom de la question : Q18C.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des études de la famille causés par le pari ou la dépense d'argent au bingo au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au Bingo vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos études?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes : N.A.

N = 90	100%
1. Jamais = 83	92.2%
2. Quelques fois = 1	1.1%
3. La plupart du temps = 1	1.1%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 5	5.6%
7. Valid Skip = 2044	
9. Missing = 5	
Total = 2139	

Nom de la variable : q18dr

Nom de la question : Q18D.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des finances causés par le pari ou la dépense d'argent au bingo au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au Bingo vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos finances?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes : N.A.

N = 90	100%
1. Jamais = 82	91.1%
2. Quelques fois = 3	3.3%

3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 5	5.6%
7. Valid Skip = 2044	
9. Missing = 5	
Total = 2139	

Nom de la variable : q18er

Nom de la question : Q18E.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau du travail causés par le pari ou la dépense d'argent au bingo au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au Bingo vous a causé des problèmes au niveau de : ... Votre travail?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent au bingo au cours des douze derniers mois. (q13r)

Notes : N.A.

N = 90	100%
1. Jamais = 83	92.2%
2. Quelques fois = 2	2.2%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 5	5.6%
7. Valid Skip = 2044	
9. Missing = 5	
Total = 2139	

S_1 JEUX DE HASARD ET D'ARGENT
SECTION 1.4 Appareils de loterie vidéo/Machines à sous

Nom de la variable : q19r

Nom de la question : Q19.

Concept : Prévalence de jeu des étudiants universitaires au aux appareils de loterie vidéo ou machines à sous au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2133	100%
1. Non = 1766	82.8%
2. Oui = 367	17.2%

9. Missing = 6
Total = 2139

Nom de la variable : q20ar

Nom de la question : Q20A.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires aux appareils de loterie vidéo ou machines à sous sur Internet au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous dans les lieux suivants : ... Internet?

Univers : Tous les répondants ayant avoir parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois. (q19r)

Notes : N.A.

N = 355	100%
1. Jamais = 344	96.9%
2. Moins d'une fois par mois = 5	1.4%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 3	0.8%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	0.3%
5. Tous les jours = 1	0.3%
8. Ne sais pas = 1	0.3%
7. Valid skip = 1766	
9. Missing = 18	
Total = 2139	

Nom de la variable : q20br

Nom de la question : Q20B.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous dans un casino au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous dans les lieux suivants : ... Casino?

Univers : Tous les répondants ayant avoir parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois. (q19r)

Notes : N.A.

N = 360	100%
1. Jamais = 71	19.7%
2. Moins d'une fois par mois = 269	74.7%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 10	2.8%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	0.3%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 9	2.5%
7. Valid skip = 1766	

9. Missing = 13
Total = 2139

Nom de la variable : q20cr

Nom de la question : Q20C.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous dans un salon de jeu au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous dans les lieux suivants : ...
Salon de jeu (LudoPlex)?

Univers : Tous les répondants ayant avoir parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois. (q19r)

Notes : N.A.

N = 354	100%
1. Jamais = 344	97.2%
2. Moins d'une fois par mois = 5	1.4%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 5	1.4%
7. Valid skip = 1766	
9. Missing = 19	
Total = 2139	

Nom de la variable : q20dr

Nom de la question : Q20D.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous dans un bar/pub/taverne/resto-bar au cours des douze derniers mois?

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous dans les lieux suivants : ...
Bar/pub/taverne/resto-bar?

Univers : Tous les répondants ayant avoir parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois. (q19r)

Notes : N.A.

N = 357	100%
1. Jamais = 229	64.1%
2. Moins d'une fois par mois = 104	29.1%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 18	5%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	0.3%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 5	1.4%

7. Valid skip = 1766
9. Missing = 16
Total = 2139

Nom de la variable : q20er

Nom de la question : Q20E.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous dans un autre endroit que ceux précédemment mentionnés au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous dans les lieux suivants : ...
Autre ?

Univers : Tous les répondants ayant avoir parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois. (q19r)

Notes : N.A.

N = 346	100%
1. Jamais = 323	93.3%
2. Moins d'une fois par mois = 10	2.9%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 1	0.3%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 1	0.3%
8. Ne sais pas = 11	3.2%
7. Valid skip = 1766	
9. Missing = 27	
Total = 2139	

Nom de la variable : q21r

Nom de la question : Q21.

Concept : Individu avec qui les étudiants universitaires ont généralement parié ou dépensé aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avec qui avez-vous généralement parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous ?

Univers : Tous les répondants ayant avoir parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois. (q19r)

Notes : N.A.

N = 363	100%
1. Seul = 25	6.9%
2. Un ou des amis = 247	68%
3. Des membres de ma famille = 82	22.6%
4. Des collègues de travail = 4	1.1%
5. Autre = 5	1.4%
7. Valid Skip = 1766	

9. Missing = 10
Total = 2139

Nom de la variable : q22r

Nom de la question : Q22.

Concept : Dette accumulée par les étudiants universitaires en pariant aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à combien estimez-vous la dette que vous avez accumulée en pariant aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous ?

Univers : Tous les répondants ayant avoir parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois. (q19r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 47.54

N = 358

100%

99997. Valid Skip = 1766

99999. Missing = 15

Total = 2139

Nom de la variable : q23r

Nom de la question : Q23.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous?

Univers : Tous les répondants ayant avoir parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois. (q19r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

Moyenne = 40.24

N = 292

99997. Valid Skip = 1766

99999. Missing = 81

Total = 2139

Nom de la variable : q24ar

Nom de la question : Q24A.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres de la famille causés par le pari ou la dépense d'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au Appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous vous a causé des problèmes au niveau de : Vos relations avec un ou des membres de votre famille (mère, enfant, conjoint, etc.)?

Univers : Tous les répondants ayant avoir parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois. (q19r)

Notes : N.A.

N = 363	100%
1. Jamais = 325	89.5%
2. Quelques fois = 9	2.5%
3. La plupart du temps = 1	0.3%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 28	7.7%
7. Valid Skip = 1766	
9. Missing = 10	
Total = 2139	

Nom de la variable : q24br

Nom de la question : Q24B.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des amis causés par le pari ou la dépense d'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au Appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec vos ami(e)s?

Univers : Tous les répondants ayant avoir parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois. (q19r)

Notes : N.A.

N = 363	100%
1. Jamais = 332	91.5%
2. Quelques fois = 4	1.1%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 27	7.4%
7. Valid Skip = 1766	
9. Missing = 10	
Total = 2139	

Nom de la variable : q24cr

Nom de la question : Q24C.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des études causés par le pari ou la dépense d'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au Appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos études?

Univers : Tous les répondants ayant avoir parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois. (q19r)

Notes : N.A.

N = 363	100%
1. Jamais = 331	91.2%
2. Quelques fois = 5	1.4%
3. La plupart du temps = 2	0.5%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 25	6.9%
7. Valid Skip = 1766	
9. Missing = 10	
Total = 2139	

Nom de la variable : q24dr

Nom de la question : Q24D.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des finances causés par le pari ou la dépense d'argent au aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au Appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos finances?

Univers : Tous les répondants ayant avoir parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois. (q19r)

Notes : N.A.

N = 363	100%
1. Jamais = 324	89.3%
2. Quelques fois = 10	2.8%
3. La plupart du temps = 2	0.6%
4. Presque toujours = 4	1.1%
8. Ne s'applique pas = 23	6.3%
7. Valid Skip = 1766	
9. Missing = 10	
Total = 2139	

Nom de la variable : q24er

Nom de la question : Q24E.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau du travail causés par le pari ou la dépense d'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au Appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous vous a causé des problèmes au niveau de : ... Votre travail?

Univers : Tous les répondants ayant avoir parié ou dépensé de l'argent aux appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous au cours des douze derniers mois. (q19r)

Notes : N.A.

N = 363	100%
1. Jamais = 334	92%
2. Quelques fois = 1	0.3%
3. La plupart du temps = 1	0.3%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 27	7.4%
7. Valid Skip = 1766	
9. Missing = 10	
Total = 2139	

S_1 JEUX DE HASARD ET D'ARGENT
SECTION 1.5 Poker sur table

Nom de la variable : q25r

Nom de la question : Q25.

Concept : Prévalence de jeu des étudiants universitaires au poker sur table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent au poker sur table ?

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 2127	100%
1. Non = 1759	82.7%
2. Poker à l'argent et en tournoi = 77	3.6%
3. Poker en tournoi = 45	2.1%
4. Poker à l'argent = 246	11.6%
9. Missing = 12	
Total = 2139	

Nom de la variable : q26ar

Nom de la question : Q26A.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au Poker sur table sur Internet au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au Poker sur table dans les lieux suivants : ... Internet?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes : N.A.

N = 357	100%
1. Jamais = 283	79.3%
2. Moins d'une fois par mois = 35	9.8%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 18	5.0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 13	3.6%
5. Tous les jours = 6	1.7%
8. Ne sais pas = 2	0.6%
7. Valid skip = 1759	
9. Missing = 23	
Total = 2139	

Nom de la variable : q26br

Nom de la question : Q26B.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au Poker sur table dans une résidence privée au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au Poker sur table dans les lieux suivants : ... Résidence privée?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes : N.A.

N = 367	100%
1. Jamais = 26	7.1%
2. Moins d'une fois par mois = 262	71.4%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 71	19.4%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 6	1.6%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 2	0.5%
7. Valid skip = 1759	
9. Missing = 13	
Total = 2139	

Nom de la variable : q26cr

Nom de la question : Q26C.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au Poker sur table sur le campus au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au Poker sur table dans les lieux suivants : ... Sur le campus?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes : N.A.

N = 357	100%
1. Jamais = 328	91.9%
2. Moins d'une fois par mois = 18	5%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 7	2%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	0.3%
5. Tous les jours = 1	0.3%
8. Ne sais pas = 2	0.6%
7. Valid skip = 1759	
9. Missing = 23	
Total = 2139	

Nom de la variable : q26dr

Nom de la question : Q26D.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au Poker sur table au travail au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au Poker sur table dans les lieux suivants : ... Travail?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes : N.A.

N = 356	100%
1. Jamais = 337	94.7%
2. Moins d'une fois par mois = 12	3.4%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 2	0.6%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 2	0.6%
5. Tous les jours = 1	0.3%
8. Ne sais pas = 2	0.6%
7. Valid skip = 1759	
9. Missing = 24	
Total = 2139	

Nom de la variable : q26er

Nom de la question : Q26E.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au Poker sur table dans un casino au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au Poker sur table dans les lieux suivants : ... Casino?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes : N.A.

N = 356	100%
1. Jamais = 302	84.8%
2. Moins d'une fois par mois = 43	12.1%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 7	2%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 2	0.6%
5. Tous les jours = 1	0.3%
8. Ne sais pas = 1	0.3%
7. Valid skip = 1759	
9. Missing = 24	
Total = 2139	

Nom de la variable : q26fr

Nom de la question : Q26f.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au Poker sur table dans un Bar/ Pub / Taverne / Resto-Bar au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au Poker sur table dans les lieux suivants : ... Bar/ Pub / Taverne / Resto-Bar?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes : N.A.

N = 356	100%
1. Jamais = 316	88.8%
2. Moins d'une fois par mois = 30	8.4%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 5	1.4%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	0.3%
5. Tous les jours = 1	0.3%
8. Ne sais pas = 3	0.8%
7. Valid skip = 1759	
9. Missing = 24	
Total = 2139	

Nom de la variable : q26gr

Nom de la question : Q26g.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au Poker sur table dans un autre endroit au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent au Poker sur table dans les lieux suivants : ... Autre?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes : N.A.

N = 345	100%
1. Jamais = 310	89.9%
2. Moins d'une fois par mois = 18	5.2%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 5	1.4%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	0.3%
5. Tous les jours = 1	0.3%
8. Ne sais pas = 10	2.9%
7. Valid skip = 1759	
9. Missing = 35	
Total = 2139	

Nom de la variable : q27r

Nom de la question : Q27.

Concept : Individu avec qui les étudiants universitaires ont généralement parié ou dépensé au poker sur table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avec qui avez-vous généralement parié ou dépensé de l'argent au poker sur table.

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes : N.A.

N = 368	100%
1. Seul = 16	4.3%
2. Un ou des amis = 320	87%
3. Des membres de ma famille = 21	5.7%
4. Des collègues de travail = 8	2.2%
5. Autre = 3	0.8%
7. Valid Skip = 1759	
9. Missing = 12	
Total = 2139	

Nom de la variable : q28r

Nom de la question : Q28.

Concept : Dette accumulée par les étudiants universitaires en pariant au poker sur table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à combien estimez-vous la dette que vous avez accumulée en pariant au Poker sur table ?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 203.58

N = 356	100%
99997. Valid Skip = 1759	

99999. Missing = 24
Total = 2139

Nom de la variable : q29r

Nom de la question : Q29.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée au poker sur table par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé au Poker sur table?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

Moyenne = 110.67

N = 327

100%

99997. Valid Skip = 1759

99999. Missing = 53

Total = 2139

Nom de la variable : q30ar

Nom de la question : Q30A.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres de la famille causés par le pari ou la dépense d'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au Poker vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec un ou des membres de votre famille (mère, enfant, conjoint, etc.)?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes : N.A.

N = 368

100%

1. Jamais = 332

90.2%

2. Quelques fois = 15

4.1%

3. La plupart du temps = 4

1.1%

4. Presque toujours = 0

0%

8. Ne s'applique pas = 17

4.6%

7. Valid Skip = 1759

9. Missing = 12

Total = 2139

Nom de la variable : q30br

Nom de la question : Q30B.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des amis causés par le pari ou la dépense d'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au poker sur table vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec vos ami(e)s?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes : N.A.

N = 368	100%
1. Jamais = 335	91%
2. Quelques fois = 21	5.7%
3. La plupart du temps = 1	0.3%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 11	3%
7. Valid Skip = 1759	
9. Missing = 12	
Total = 2139	

Nom de la variable : q30cr

Nom de la question : Q30C.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des études causés par le pari ou la dépense d'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au poker au table vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos études?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes : N.A.

N = 367	100%
1. Jamais = 327	89.1%
2. Quelques fois = 20	5.4%
3. La plupart du temps = 3	0.8%
4. Presque toujours = 1	0.3%
8. Ne s'applique pas = 16	4.4%
7. Valid Skip = 1759	
9. Missing = 13	
Total = 2139	

Nom de la variable : q30dr

Nom de la question : Q30D.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des finances causés par le pari ou la dépense d'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au poker sur table vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos finances?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes : N.A.

N = 368	100%
1. Jamais = 326	88.6%
2. Quelques fois = 19	5.2%
3. La plupart du temps = 5	1.4%
4. Presque toujours = 5	1.4%
8. Ne s'applique pas = 13	3.5%
7. Valid Skip = 1759	
9. Missing = 12	
Total = 2139	

Nom de la variable : q30er

Nom de la question : Q30E.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau du travail causés par le pari ou la dépense d'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent au poker sur table vous a causé des problèmes au niveau de : ... Votre travail?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent au poker sur table au cours des douze derniers mois. (q25r)

Notes : N.A.

N = 368	100%
1. Jamais = 340	92.4%
2. Quelques fois = 3	0.8%
3. La plupart du temps = 3	0.8%
4. Presque toujours = 1	0.3%
8. Ne s'applique pas = 21	5.7%
7. Valid Skip = 1759	
9. Missing = 12	
Total = 2139	

S_1 JEUX DE HASARD ET D'ARGENT

SECTION 1.6 Jeux de table

Nom de la variable : q31r

Nom de la question : Q31.

Concept : Prévalence de jeu des étudiants universitaires sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, tels que la Roulette ou le Blackjack, excluant le poker ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2128	100%
1. Non = 2005	94.2%
2. Oui = 123	5.8%
9. Missing = 11	
Total = 2139	

Nom de la variable : q32ar

Nom de la question : Q32A.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à la roulette au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur les jeux de table suivants, excluant le poker ? ... Roulette ?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 121	100%
1. Jamais = 63	52.1%
2. Moins d'une fois par mois = 53	43.8%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 2	1.65%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 2	1.65%
8. Ne sais pas = 1	0.8%
7. Valid skip = 2005	
9. Missing = 13	
Total = 2139	

Nom de la variable : q32br

Nom de la question : Q32B.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires au blackjack au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur les jeux de table suivants, excluant le poker : ... Blackjack?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 119	100%
1. Jamais = 28	23.5%

2. Moins d'une fois par mois = 80	67.2%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 7	5.9%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 2	1.7%
5. Tous les jours = 1	0.8%
8. Ne sais pas = 1	0.8%
7. Valid skip = 2005	
9. Missing = 15	
Total = 2139	

Nom de la variable : q32cr

Nom de la question : Q32C.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à un autre jeu de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur les jeux de table suivants, excluant le poker ? ... Autre?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 116	100%
1. Jamais = 75	64.66%
2. Moins d'une fois par mois = 29	25%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 3	2.6%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 1	0.9%
8. Ne sais pas = 8	6.9%
7. Valid skip = 2005	
9. Missing = 18	
Total = 2139	

Nom de la variable : q33ar

Nom de la question : Q33A.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux de table sur Internet au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux de table dans les lieux suivants : ... Internet?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 121	100%
1. Jamais = 116	95.9%
2. Moins d'une fois par mois = 3	2.5%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%

4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 2	1.7%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2005	
9. Missing = 13	
Total = 2139	

Nom de la variable : q33br

Nom de la question : Q33B.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux de table dans une résidence privée au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux de table dans les lieux suivants : ... Résidence privée?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 121	100%
1. Jamais = 104	85.9%
2. Moins d'une fois par mois = 14	11.6%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 2	1.7%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	0.8%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2005	
9. Missing = 13	
Total = 2139	

Nom de la variable : q33cr

Nom de la question : Q33C.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux de table sur le campus au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux de table dans les lieux suivants : ... Sur le campus?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 121	100%
1. Jamais = 116	95.9%
2. Moins d'une fois par mois = 4	3.3%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 1	0.8%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%

8. Ne sais pas = 0 0%
7. Valid skip = 2005
9. Missing = 13
Total = 2139

Nom de la variable : q33dr

Nom de la question : Q33D.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux de table au travail au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux de table dans les lieux suivants : ... Travail?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 120	100%
1. Jamais = 117	97.5%
2. Moins d'une fois par mois = 3	2.5%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2005	
9. Missing = 14	
Total = 2139	

Nom de la variable : q33er

Nom de la question : Q33E.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux de table dans un casino au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux de table dans les lieux suivants : ... Casino?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 123	100%
1. Jamais = 22	17.9%
2. Moins d'une fois par mois = 94	76.4%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 5	4.1%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	0.8%
5. Tous les jours = 1	0.8%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2005	

9. Missing = 11
Total = 2139

Nom de la variable : q33fr

Nom de la question : Q33F.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux de table dans un Bar/Pub/Taverne/Resto-Bar au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux de table dans les lieux suivants : ... Bar/Pub/Taverne/Resto-Bar?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 121	100%
1. Jamais = 115	95%
2. Moins d'une fois par mois = 5	4.1%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 1	0.8%
7. Valid skip = 2005	
9. Missing = 13	
Total = 2139	

Nom de la variable : q33gr

Nom de la question : Q33G.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux de table dans un autre endroit au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux de table dans les lieux suivants : ... Autre?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 118	100%
1. Jamais = 109	92.4%
2. Moins d'une fois par mois = 4	3.4%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	0.8%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 4	3.4%
7. Valid skip = 2005	
9. Missing = 16	
Total = 2139	

Nom de la variable : q34r

Nom de la question : Q34.

Concept : Individu avec qui les étudiants universitaires ont généralement parié ou dépensé sur des jeux de table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avec qui avez-vous généralement parié ou dépensé de l'argent à des jeux de table?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

N = 123	100%
1. Seul = 7	5.7%
2. Un ou des amis = 101	82.1%
3. Des membres de ma famille = 14	11.4%
4. Des collègues de travail = 1	0.8%
5. Autre = 0	0%
7. Valid Skip = 2005	
9. Missing = 11	
Total = 2139	

Nom de la variable : q35r

Nom de la question : Q35.

Concept : Dette accumulée par les étudiants universitaires en pariant sur des jeux de table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à combien estimez-vous la dette que vous avez accumulée en pariant à des jeux de table ?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes R: Indiquez le montant en \$

Moyenne = 111.17	
N = 121	100%
99997. Valid Skip = 2005	
99999. Missing = 13	
Total = 2139	

Nom de la variable : q36r

Nom de la question : Q36.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée sur des jeux de table par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé à des jeux de table?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

Moyenne = 65.48

N = 106

100%

99997. Valid Skip = 2005

99999. Missing = 28

Total = 2139

Nom de la variable : q37ar

Nom de la question : Q37A.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres de la famille causés par le pari ou la dépense d'argent sur des jeux de table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à des jeux de table vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec un ou des membres de votre famille (mère, enfant, conjoint, etc.)?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 122

100%

1. Jamais = 102

83.6%

2. Quelques fois = 8

6.6%

3. La plupart du temps = 1

0.8%

4. Presque toujours = 0

0%

8. Ne s'applique pas = 11

9%

7. Valid Skip = 2005

9. Missing = 12

Total = 2139

Nom de la variable : q37br

Nom de la question : Q37B.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des amis causés par le pari ou la dépense d'argent sur des jeux de table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à des jeux de table vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec vos ami(e)s?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 122	100%
1. Jamais = 107	87.7%
2. Quelques fois = 6	4.9%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 9	7.4%
7. Valid Skip = 2005	
9. Missing = 12	
Total = 2139	

Nom de la variable : q37cr

Nom de la question : Q37C.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des études causés par le pari ou la dépense d'argent sur des jeux de table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à des jeux de table vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos études?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 122	100%
1. Jamais = 102	83.6%
2. Quelques fois = 9	7.4%
3. La plupart du temps = 1	0.8%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 10	8.2%
7. Valid Skip = 2005	
9. Missing = 12	
Total = 2139	

Nom de la variable : q37dr

Nom de la question : Q37D.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des finances causés par le pari ou la dépense d'argent sur des jeux de table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à des jeux de table vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos finances?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 122	100%
1. Jamais = 99	81.1%
2. Quelques fois = 9	7.4%
3. La plupart du temps = 3	2.5%

4. Presque toujours = 2	1.6%
8. Ne s'applique pas = 9	7.4%
7. Valid Skip = 2005	
9. Missing = 12	
Total = 2139	

Nom de la variable : q37er

Nom de la question : Q37E.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau du travail causés par le pari ou la dépense d'argent sur des jeux de table au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à des jeux de table vous a causé des problèmes au niveau de : ... Votre travail?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent sur des jeux de table, excluant le poker, au cours des douze derniers mois. (q31r)

Notes : N.A.

N = 122	100%
1. Jamais = 107	87.7%
2. Quelques fois = 2	1.6%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 1	0.8%
8. Ne s'applique pas = 12	9.8%
7. Valid Skip = 2005	
9. Missing = 12	
Total = 2139	

S_1 JEUX DE HASARD ET D'ARGENT SECTION 1.7 Sport/Évènement sportifs

Nom de la variable : q38r

Nom de la question : Q38.

Concept : Prévalence de jeu des étudiants universitaires dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives (Sport Select, Pro-Ligne, Mise-au-jeu, Total), les paris ou les manifestations sportives?

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2128	100%
1. Non = 2013	94.6%
2. Oui = 115	5.4%
9. Missing = 11	

Total = 2139

Nom de la variable : q39ar

Nom de la question : Q39A.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires sur de la loterie sportive au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur les sports ou événements sportifs suivants : ... Loterie sportive (ex : Mise-au-jeu)?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes : N.A.

N = 113	100%
1. Jamais = 57	50.4%
2. Moins d'une fois par mois = 35	31%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 15	13.3%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 4	3.5%
5. Tous les jours = 1	0.9%
8. Ne sais pas = 1	0.9%
7. Valid skip = 2013	
9. Missing = 13	
Total = 2139	

Nom de la variable : q39br

Nom de la question : Q39B.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires sur des cagnottes sportives au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur les sports ou événements sportifs suivants : ... Cagnottes sportives (pool)?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes : N.A.

N = 112	100%
1. Jamais = 46	41.1%
2. Moins d'une fois par mois = 57	50.9%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 5	4.5%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 2	1.8%
5. Tous les jours = 2	1.8%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2013	
9. Missing = 14	

Total = 2139

Nom de la variable : q39cr

Nom de la question : Q39C.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires sur des événements sportifs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur les sports ou événements sportifs suivants : ... Événements sportifs (autres que les loteries sportives ou les cagnottes sportives) ?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes : N.A.

N = 108	100%
1. Jamais = 83	76.85%
2. Moins d'une fois par mois = 12	11.1%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 8	7.4%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 3	2.8%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 2	1.85%
7. Valid skip = 2013	
9. Missing = 18	
Total = 2139	

Nom de la variable : q39dr

Nom de la question : Q39D.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires avec un preneur de paris clandestins au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur les sports ou événements sportifs suivants : ... Avec un preneur de paris clandestins (bookie) ?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes : N.A.

N = 109	100%
1. Jamais = 100	91.7%
2. Moins d'une fois par mois = 3	2.8%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 1	0.9%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 3	2.8%
5. Tous les jours = 1	0.9%
8. Ne sais pas = 1	0.9%

7. Valid skip = 2013
9. Missing = 17
Total = 2139

Nom de la variable : q40r

Nom de la question : Q40.

Concept : Individu avec qui les étudiants universitaires ont généralement parié ou dépensé de l'argent sur des sports ou événements sportifs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avec qui avez-vous généralement parié ou dépensé de l'argent sur des sports ou événements sportifs?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

N = 115	100%
1. Seul = 26	22.6%
2. Un ou des amis = 74	64.3%
3. Des membres de ma famille = 3	2.6%
4. Des collègues de travail = 10	8.7%
5. Autre = 2	1.7%
7. Valid Skip = 2013	
9. Missing = 11	
Total = 2139	

Nom de la variable : q41r

Nom de la question : Q41.

Concept : Dette accumulée par les étudiants universitaires en pariant à sports ou événements sportifs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à combien estimez-vous la dette que vous avez accumulée en pariant à sports ou événements sportifs?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 171.07	
N = 111	100%
99997. Valid Skip = 2013	
99999. Missing = 15	
Total = 2139	

Nom de la variable : q42ar

Nom de la question : Q42.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée sur de la loterie sportive par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé sur les sports ou événements sportifs suivants ? ... La loterie sportive (ex : Mise-au-jeu)

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

Moyenne = 12.93

N = 95

100%

99997. Valid Skip = 2013

99999. Missing = 31

Total = 2139

Nom de la variable : q42br

Nom de la question : Q42B.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée sur des cagnottes sportives par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé sur les sports ou événements sportifs suivants ? ... Cagnottes sportives (pool)

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

Moyenne = 17.04

N = 102

100%

99997. Valid Skip = 2013

99999. Missing = 24

Total = 2139

Nom de la variable : q42cr

Nom de la question : Q42C.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée sur des événements sportifs par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé sur les sports ou événements sportifs suivants ? ... Évènements sportifs (autres que les loteries sportives ou les cagnottes sportives)

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

Moyenne = 9.13

N = 91

100%

99997. Valid Skip = 2013

99999. Missing = 35

Total = 2139

Nom de la variable : q42dr

Nom de la question : Q42D.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée avec un preneur de paris clandestins par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé sur les sports ou événements sportifs suivants ? ... Avec un preneur de paris clandestins (bookie)

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

Moyenne = 128.55

N = 97

100%

99997. Valid Skip = 2013

99999. Missing = 29

Total = 2139

Nom de la variable : q43ar

Nom de la question : Q43A.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres de la famille causés par le pari ou la dépense d'argent sur des sports ou événements sportifs suivants au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent sur des sports ou événements sportifs vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec un ou des membres de votre famille (mère, enfant, conjoint, etc.)?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes : N.A.

N = 115	100%
1. Jamais = 105	91.3%
2. Quelques fois = 3	2.6%
3. La plupart du temps = 3	2.6%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 4	3.5%
7. Valid Skip = 2013	
9. Missing = 11	
Total = 2139	

Nom de la variable : q43br

Nom de la question : Q43B.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des amis causés par le pari ou la dépense d'argent sur des sports ou événements sportifs suivants au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent sur des sports ou événements sportifs vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec vos ami(e)s?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes : N.A.

N = 115	100%
1. Jamais = 105	91.3%
2. Quelques fois = 5	4.3%
3. La plupart du temps = 1	0.9%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 4	3.5%
7. Valid Skip = 2013	
9. Missing = 11	
Total = 2139	

Nom de la variable : q43cr

Nom de la question : Q43C.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des études causés par le pari ou la dépense d'argent sur des sports ou événements sportifs suivants au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent sur des sports ou événements sportifs vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos études?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes : N.A.

N = 115	100%
1. Jamais = 104	90.4%
2. Quelques fois = 6	5.2%
3. La plupart du temps = 1	0.9%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 4	3.5%
7. Valid Skip = 2013	
9. Missing = 11	
Total = 2139	

Nom de la variable : q43dr

Nom de la question : Q43D.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des finances causés par le pari ou la dépense d'argent sur des sports ou événements sportifs suivants au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent sur des sports ou événements sportifs vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos finances?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes : N.A.

N = 115	100%
1. Jamais = 105	91.3%
2. Quelques fois = 3	2.6%
3. La plupart du temps = 4	3.5%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 4	2.6%
7. Valid Skip = 2013	
9. Missing = 11	
Total = 2139	

Nom de la variable : q43er

Nom de la question : Q43E.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau du travail causés par le pari ou la dépense d'argent sur des sports ou événements sportifs suivants au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent sur des sports ou événements sportifs vous a causé des problèmes au niveau de : ... Votre travail?

Univers : Tous les répondants qui indiquent avoir parié ou dépensé de l'argent dans les sports tels que les loteries sportives, les paris ou les manifestations sportives au cours des douze derniers mois. (q38r)

Notes : N.A.

N = 115	100%
1. Jamais = 108	93.9%
2. Quelques fois = 2	1.7%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 1	0.9%
8. Ne s'applique pas = 4	3.5%
7. Valid Skip = 2013	
9. Missing = 11	
Total = 2139	

S_1 JEUX DE HASARD ET D'ARGENT
SECTION 1.8 Jeux de cartes / Jeux de société

Nom de la variable : q44r

Nom de la question : Q44.

Concept : Prévalence de jeu des étudiants universitaires à des jeux de cartes / jeux de société; excluant le poker et le blackjack; au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent en jouant à des jeux de cartes / jeux de société, excluant le poker et le blackjack?

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2128	100%
1. Non = 2059	96.8%
2. Oui = 69	3.2%
9. Missing = 11	
Total = 2139	

Nom de la variable : q45ar

Nom de la question : Q45A.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux de cartes / jeux de société, excluant le poker et le blackjack, sur Internet au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent en jouant à des jeux de cartes / jeux de société dans les lieux suivants, excluant le poker et le blackjack : ... Internet?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes : N.A.

N = 66	100%
1. Jamais = 62	93.9%
2. Moins d'une fois par mois = 1	1.5%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 2	3%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 1	1.5%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2059	
9. Missing = 14	
Total = 2139	

Nom de la variable : q45br

Nom de la question : Q45B.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux de cartes / jeux de société, excluant le poker et le blackjack, dans une résidence privée au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent en jouant à des jeux de cartes / jeux de société dans les lieux suivants, excluant le poker et le blackjack : ... Résidence privée?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes : N.A.

N = 68	100%
1. Jamais = 9	13.2%
2. Moins d'une fois par mois = 49	72.1%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 10	14.7%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2059	
9. Missing = 12	
Total = 2139	

Nom de la variable : q45cr

Nom de la question : Q45C.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux de cartes / jeux de société, excluant le poker et le blackjack, sur le campus au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent en jouant à des jeux de cartes / jeux de société, excluant le poker, dans les lieux suivants, excluant le poker et le blackjack : ... Sur le campus ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes : N.A.

N = 66	100%
1. Jamais = 60	90.9%
2. Moins d'une fois par mois = 1	1.5%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 3	4.5%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 2	3%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2059	
9. Missing = 14	
Total = 2139	

Nom de la variable : q45dr

Nom de la question : Q45D.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux de cartes / jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au travail au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent en jouant à des jeux de cartes / jeux de société, excluant le poker, dans les lieux suivants, excluant le poker et le blackjack : ... Travail?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes : N.A.

N = 66	100%
1. Jamais = 61	92.4%
2. Moins d'une fois par mois = 3	4.5%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 1	1.5%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	1.5%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2059	
9. Missing = 14	
Total = 2139	

Nom de la variable : q45er

Nom de la question : Q45E.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux de cartes / jeux de société, excluant le poker et le blackjack, dans un Bar/Pub/Taverne/Resto-Bar au cours des douze derniers mois

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent en jouant à des jeux de cartes / jeux de société, excluant le poker, dans les lieux suivants, excluant le poker et le blackjack : ... Bar/Pub/Taverne/Resto-Bar ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes : N.A.

N = 66	100%
1. Jamais = 60	90.9%
2. Moins d'une fois par mois = 5	7.6%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 1	1.5%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 2059	
9. Missing = 14	
Total = 2139	

Nom de la variable : q45fr

Nom de la question : Q45F.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux de cartes / jeux de société, excluant le poker et le blackjack, dans un endroit autre au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent en jouant à des jeux de cartes / jeux de société dans les lieux suivants, excluant le poker et le blackjack : ... Autre?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes : N.A.

N = 67	100%
1. Jamais = 59	88.1%
2. Moins d'une fois par mois = 2	3%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 5	7.5%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 1	1.5%
7. Valid skip = 2059	
9. Missing = 13	
Total = 2139	

Nom de la variable : q46r

Nom de la question : Q46.

Concept : Individu avec qui les étudiants universitaires ont généralement parié ou dépensé à des jeux de cartes / jeux de société au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avec qui avez-vous généralement parié ou dépensé de l'argent en jouant à des jeux de cartes/ jeux de société ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

N = 67	100%
1. Seul = 0	0%
2. Un ou des amis = 48	71.6%
3. Des membres de ma famille = 19	28.4%
4. Des collègues de travail = 0	0%
5. Autre = 0	0%
7. Valid Skip = 2060	
9. Missing = 12	
Total = 2139	

Nom de la variable : q47r

Nom de la question : Q47.

Concept : Dette accumulée par les étudiants universitaires en pariant à des jeux de cartes / jeux de société au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à combien estimez-vous la dette que vous avez accumulée en pariant à des jeux de cartes/ jeux de société ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 9.81	
N = 68	100%
99997. Valid Skip = 2059	
99999. Missing = 12	
Total = 2139	

Nom de la variable : q48r

Nom de la question : Q48.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée à des jeux de cartes / jeux de société par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé à des jeux de cartes/ jeux de société ? (indiquez le montant en \$)

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 20.07
N = 58
99997. Valid Skip = 2059
99999. Missing = 22
Total = 2139

Nom de la variable : q49ar

Nom de la question : Q49A.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres de la famille causés par le pari ou la dépense d'argent à des jeux de cartes / jeux de société au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à jouer jeux de cartes/ jeux de société vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec un ou des membres de votre famille (mère, enfant, conjoint, etc.)?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes : N.A.

N = 69	100%
1. Jamais = 62	89.9%
2. Quelques fois = 1	1.4%
3. La plupart du temps = 1	1.4%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 5	7.2%
7. Valid Skip = 2059	
9. Missing = 11	
Total = 2139	

Nom de la variable : q49br

Nom de la question : Q49B.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des amis causés par le pari ou la dépense d'argent à des jeux de cartes / jeux de société au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à jouer jeux de cartes/ jeux de société vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec vos ami(e)s?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes : N.A.

N = 68	100%
1. Jamais = 63	92.6%
2. Quelques fois = 2	2.9%

3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 3	4.4%
7. Valid Skip = 2059	
9. Missing = 12	
Total = 2139	

Nom de la variable : q49cr

Nom de la question : Q49C.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des études causés par le pari ou la dépense d'argent à des jeux de cartes / jeux de société au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à jouer jeux de cartes/ jeux de société vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos études?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes : N.A.

N = 69	100%
1. Jamais = 62	89.9%
2. Quelques fois = 2	2.9%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 5	7.2%
7. Valid Skip = 2059	
9. Missing = 11	
Total = 2139	

Nom de la variable : q49dr

Nom de la question : Q49D.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des finances causés par le pari ou la dépense d'argent à des jeux de cartes / jeux de société au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à jouer jeux de cartes/ jeux de société vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos finances?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes : N.A.

N = 69	100%
1. Jamais = 62	89.9%
2. Quelques fois = 2	2.9%

3. La plupart du temps = 1	1.4%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 4	5.8%
7. Valid Skip = 2059	
9. Missing = 11	
Total = 2139	

Nom de la variable : q49er

Nom de la question : Q49E.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau du travail causés par le pari ou la dépense d'argent à des jeux de cartes / jeux de société au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à jouer jeux de cartes/ jeux de société vous a causé des problèmes au niveau de : ...
Votre travail?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de cartes/ jeux de société, excluant le poker et le blackjack, au cours des douze derniers mois. (q44r)

Notes : N.A.

N = 69	100%
1. Jamais = 62	89.9%
2. Quelques fois = 0	0%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 1	1.4%
8. Ne s'applique pas = 6	8.7%
7. Valid Skip = 2059	
9. Missing = 11	
Total = 2139	

S_1 JEUX DE HASARD ET D'ARGENT

SECTION 1.9 Jeux d'habileté

Nom de la variable : q50r

Nom de la question : Q50.

Concept : Prévalence de jeu des étudiants universitaires à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté tels que le billard, les quilles, les dars, etc. ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2124	100%
1. Non = 1929	90.8%

2. Oui = 195 9.2%
9. Missing = 15
Total = 2139

Nom de la variable : q51ar

Nom de la question : Q51A.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux d'habileté sur Internet au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté tels que le billard, les quilles, les dars, etc. dans les lieux suivants : ... Internet ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes : N.A.

N = 182	100%
1. Jamais = 177	97.3%
2. Moins d'une fois par mois = 2	1.1%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 2	1.1%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 1	0.5%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 1929	
9. Missing = 28	
Total = 2139	

Nom de la variable : q51br

Nom de la question : Q51B.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux d'habileté dans une résidence privée au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté tels que le billard, les quilles, les dars, etc. dans les lieux suivants : ... Résidence privée?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes : N.A.

N = 183	100%
1. Jamais = 148	80.9%
2. Moins d'une fois par mois = 27	14.8%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 3	1.6%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 2	1.1%
5. Tous les jours = 1	0.5%
8. Ne sais pas = 2	1.1%
7. Valid skip = 1929	

9. Missing = 27
Total = 2139

Nom de la variable : q51cr

Nom de la question : Q51C.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux d'habileté sur le campus au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté tels que le billard, les quilles, les dars, etc. dans les lieux suivants : ... Sur le campus ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes : N.A.

N = 181	100%
1. Jamais = 162	89.5%
2. Moins d'une fois par mois = 12	6.6%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 5	2.8%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 2	1.1%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 1929	
9. Missing = 29	
Total = 2139	

Nom de la variable : q51dr

Nom de la question : Q51D.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux d'habileté au travail au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté tels que le billard, les quilles, les dars, etc. dans les lieux suivants : ... Travail?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes : N.A.

N = 179	100%
1. Jamais = 177	98.9%
2. Moins d'une fois par mois = 1	0.6%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 1	0.6%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 0	0%
7. Valid skip = 1929	
9. Missing = 31	
Total = 2139	

Nom de la variable : q51er

Nom de la question : Q51E.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux d'habileté dans un Bar/Pub/Taverne/Resto-Bar au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté tels que le billard, les quilles, les dars, etc. dans les lieux suivants : ... Bar/Pub/Taverne/Resto-Bar ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes : N.A.

N = 192	100%
1. Jamais = 27	14.1%
2. Moins d'une fois par mois = 137	71.4%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 25	13%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	0.5%
5. Tous les jours = 1	0.5%
8. Ne sais pas = 1	0.5%
7. Valid skip = 1929	
9. Missing = 18	
Total = 2139	

Nom de la variable : q51fr

Nom de la question : Q51F.

Concept : Fréquence de pari ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux d'habileté à un autre endroit au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté tels que le billard, les quilles, les dars, etc. dans les lieux suivants : ... Autre ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes : N.A.

N = 171	100%
1. Jamais = 143	83.6%
2. Moins d'une fois par mois = 19	11.1%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 2	1.2%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	0.6%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 6	3.5%
7. Valid skip = 1929	
9. Missing = 39	
Total = 2139	

Nom de la variable : q52r

Nom de la question : Q52.

Concept : Individu avec qui les étudiants universitaires a généralement parié ou dépensé à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avec qui avez-vous généralement parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

N = 195	100%
1. Seul = 2	1%
2. Un ou des amis = 183	93.8%
3. Des membres de ma famille = 6	3.1%
4. Des collègues de travail = 3	1.5%
5. Autre = 1	0.5%
7. Valid Skip = 1929	
9. Missing = 15	
Total = 2139	

Nom de la variable : q53r

Nom de la question : Q53.

Concept : Dette accumulée par les étudiants universitaires en pariant à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à combien estimez-vous la dette que vous avez accumulée en pariant à des jeux d'habileté ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 72.54	
N = 188	100%
99997. Valid Skip = 1929	
99999. Missing = 22	
Total = 2139	

Nom de la variable : q54r

Nom de la question : Q54.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée à des jeux d'habileté par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé à des jeux d'habileté ? (indiquez le montant en \$)

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 19.38

N = 171

100%

99997. Valid Skip = 1929

99999. Missing = 39

Total = 2139

Nom de la variable : q55ar

Nom de la question : Q55A.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres de la famille causés par le pari ou la dépense d'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à des jeux d'habileté vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec un ou des membres de votre famille (mère, enfant, conjoint, etc.)?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes : N.A.

N = 195

100%

1. Jamais = 176

90.3%

2. Quelques fois = 2

1%

3. La plupart du temps = 0

0%

4. Presque toujours = 0

0%

8. Ne s'applique pas = 17

8.7%

7. Valid Skip = 1929

9. Missing = 15

Total = 2139

Nom de la variable : q55br

Nom de la question : Q55B.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des amis causés par le pari ou la dépense d'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à des jeux d'habileté vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec vos ami(e)s?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes : N.A.

N = 195	100%
1. Jamais = 180	92.3%
2. Quelques fois = 5	2.6%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 1	0.5%
8. Ne s'applique pas = 9	4.6%
7. Valid Skip = 1929	
9. Missing = 15	
Total = 2139	

Nom de la variable : q55cr

Nom de la question : Q55C.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des études causés par le pari ou la dépense d'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à des jeux d'habileté vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos études?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes : N.A.

N = 195	100%
1. Jamais = 173	88.7%
2. Quelques fois = 8	4.1%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 14	7.2%
7. Valid Skip = 1929	
9. Missing = 15	
Total = 2139	

Nom de la variable : q55dr

Nom de la question : Q55D.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des finances causés par le pari ou la dépense d'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à des jeux d'habileté vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos finances?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes : N.A.

N = 194	100%
1. Jamais = 172	88.7%
2. Quelques fois = 5	2.6%
3. La plupart du temps = 3	1.5%

4. Presque toujours = 1	0.5%
8. Ne s'applique pas = 13	6.7%
7. Valid Skip = 1929	
9. Missing = 16	
Total = 2139	

Nom de la variable : q55er

Nom de la question : Q55E.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres de la famille causés par le pari ou la dépense d'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent à des jeux d'habileté vous a causé des problèmes au niveau de : ... Votre travail?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux d'habileté au cours des douze derniers mois. (q50r)

Notes : N.A.

N = 195	100%
1. Jamais = 178	91.3%
2. Quelques fois = 0	0%
3. La plupart du temps = 1	0.5%
4. Presque toujours = 1	0.5%
8. Ne s'applique pas = 15	7.7%
7. Valid Skip = 1929	
9. Missing = 15	
Total = 2139	

S_1 JEUX DE HASARD ET D'ARGENT

SECTION 1.10 INVESTISSEMENTS SPÉCULATIFS

Nom de la variable : q56r

Nom de la question : Q56.

Concept : Prévalence de jeu des étudiants universitaires en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des douze derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent en faisant des investissements spéculatifs tels que des titres cotés en Bourse, des options ou des actions?

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2121	100%
1. Jamais = 2023	95.4%
2. Moins d'une fois par mois = 50	2.4%

3. Entre 1 à 4 fois par mois = 27	1.3%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 8	0.4%
5. Tous les jours = 4	0.2%
8. Ne sais pas = 9	0.4%
9. Missing = 18	
Total = 2139	

Nom de la variable : q57r

Nom de la question : Q57.

Concept : Individu avec qui les étudiants universitaires ont généralement parié ou dépensé en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avec qui avez-vous généralement parié ou dépensé de l'argent en faisant des investissements spéculatifs?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois. (q56r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

N = 94	100%
1. Seul = 56	59.6%
2. Un ou des amis = 6	6.4%
3. Des membres de ma famille = 22	23.3%
4. Des collègues de travail = 4	4.3%
5. Autre = 6	6.4%
7. Valid Skip = 2023	
9. Missing = 22	
Total = 2139	

Nom de la variable : q58r

Nom de la question : Q58.

Concept : Dette accumulée par les étudiants universitaires en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à combien estimez-vous la dette que vous avez accumulée en faisant des investissements spéculatifs?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois. (q56r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 1175.20

N = 91 100%

99997. Valid Skip = 2023

99999. Missing = 25

Total = 2139

Nom de la variable : q59r

Nom de la question : Q59.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée en faisant des investissements spéculatifs par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé sur des investissements spéculatifs ? (indiquez le montant en \$)

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois. (q56r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 2274.11

N = 85

99997. Valid Skip = 2023

99999. Missing = 31

Total = 2139

Nom de la variable : q60ar

Nom de la question : Q60A.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres de la famille causés par le pari ou la dépense d'argent en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent sur des investissements spéculatifs vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec un ou des membres de votre famille (mère, enfant, conjoint, etc.)?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois. (q56r)

Notes : N.A.

N = 95

100%

1. Jamais = 77

81.1%

2. Quelques fois = 11

11.6%

3. La plupart du temps = 1

1.1%

4. Presque toujours = 0

0%

8. Ne s'applique pas = 6

6.3%

7. Valid Skip = 2023

9. Missing = 21

Total = 2139

Nom de la variable : q60br

Nom de la question : Q60B.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des amis causés par le pari ou la dépense d'argent en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent sur des investissements spéculatifs vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos relations avec vos ami(e)s?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois. (q56r)

Notes : N.A.

N = 95	100%
1. Jamais = 83	87.4%
2. Quelques fois = 6	6.3%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 0	0%
8. Ne s'applique pas = 6	6.3%
7. Valid Skip = 2023	
9. Missing = 21	
Total = 2139	

Nom de la variable : q60cr

Nom de la question : Q60C.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des études causés par le pari ou la dépense d'argent en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent sur des investissements spéculatifs vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos études?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois. (q56r)

Notes : N.A.

N = 95	100%
1. Jamais = 77	81.1%
2. Quelques fois = 10	10.5%
3. La plupart du temps = 1	1.1%
4. Presque toujours = 2	2.1%
8. Ne s'applique pas = 5	5.3%
7. Valid Skip = 2023	
9. Missing = 21	
Total = 2139	

Nom de la variable : q60dr

Nom de la question : Q60D.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des finances causés par le pari ou la dépense d'argent en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent sur des investissements spéculatifs vous a causé des problèmes au niveau de : ... Vos finances?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois. (q56r)

Notes : N.A.

N = 95	100%
1. Jamais = 57	60.0%
2. Quelques fois = 28	29.5%
3. La plupart du temps = 3	3.2%
4. Presque toujours = 2	2.1%
8. Ne s'applique pas = 5	5.3%
7. Valid Skip = 2023	
9. Missing = 21	
Total = 2139	

Nom de la variable : q60er

Nom de la question : Q60E.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau du travail causés par le pari ou la dépense d'argent en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de parier ou dépenser de l'argent sur des investissements spéculatifs vous a causé des problèmes au niveau de : ... Votre travail?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent en faisant des investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois. (q56r)

Notes : N.A.

N = 95	100%
1. Jamais = 78	82.1%
2. Quelques fois = 6	6.3%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 1	1.1%
8. Ne s'applique pas = 10	10.5%
7. Valid Skip = 2023	
9. Missing = 21	
Total = 2139	

Nom de la variable : q61ar

Nom de la question : Q61A.

Concept : Âge du premier pari ou première dépense d'argent par les étudiants universitaires à des jeux de hasard et d'argent.

Question : À quel âge avez-vous parié ou dépensé plus de 10\$ à des jeux de hasard et d'argent?

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Si vous n'avez jamais dépensé plus de 10\$, inscrivez 0 dans la case.

Moyenne = 17.90

N = 1033

99. Missing = 1106

Total = 2139

Nom de la variable : q61br

Nom de la question : Q61B.

Concept : Moyenne hebdomadaire d'argent dont disposent les étudiants universitaires pour leurs dépenses personnelles.

Question : Généralement, combien d'argent en moyenne disposez-vous par semaine pour vos dépenses personnelles ? (Veuillez inclure toutes les sources de revenu, soit d'emploi, d'allocation de bourse, etc.)

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

Moyenne = 142.60

N = 1985

99999. Missing = 154

Total = 2139

Nom de la variable : q62ar

Nom de la question : Q62A.

Concept : Fréquence de paris ou dépenses d'argent sur des billets de loterie par les étudiants universitaires au cours des 30 derniers jours.

Question : Au cours des 30 derniers jours, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur chacune des activités de jeu suivantes : ... Billets de loterie ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes : N.A.

N = 1193

100%

1. Jamais = 726

60.9%

2. Moins d'une fois par mois = 314

26.3%

3. Entre 1 à 4 fois par mois = 137

11.5%

4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 11

0.9%

5. Tous les jours = 2

0.2%

8. Ne sais pas = 3

0.3%

7. Valid skip = 873
9. Missing = 73
Total = 2139

Nom de la variable : q62br

Nom de la question : Q62B.

Concept : Fréquence de paris ou dépenses d'argent sur des courses de chiens ou de chevaux par les étudiants universitaires au cours des 30 derniers jours.

Question : Au cours des 30 derniers jours, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur chacune des activités de jeu suivantes : ... Courses de chiens ou de chevaux ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes : N.A.

N = 1187	100%
1. Jamais = 1172	98.7%
2. Moins d'une fois par mois = 10	0.8%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 0	0%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	0.1%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 4	0.3%
7. Valid skip = 873	
9. Missing = 79	
Total = 2139	

Nom de la variable : q62cr

Nom de la question : Q62C.

Concept : Fréquence de paris ou dépenses d'argent au bingo par les étudiants universitaires au cours des 30 derniers jours.

Question : Au cours des 30 derniers jours, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur chacune des activités de jeu suivantes : ... Bingo ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes : N.A.

N = 1189	100%
1. Jamais = 1139	95.8%
2. Moins d'une fois par mois = 39	3.3%

3. Entre 1 à 4 fois par mois = 8	0.7%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 3	0.3%
7. Valid skip = 873	
9. Missing = 77	
Total = 2139	

Nom de la variable : q62dr

Nom de la question : Q62D.

Concept : Fréquence de paris ou dépenses d'argent sur des appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous par les étudiants universitaires au cours des 30 derniers jours.

Question : Au cours des 30 derniers jours, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur chacune des activités de jeu suivantes : ... Appareils de loterie vidéo (ALV) ou machines à sous ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes : N.A.

N = 1188	100%
1. Jamais = 1050	88.4%
2. Moins d'une fois par mois = 114	9.6%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 15	1.3%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 3	0.3%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 6	0.5%
7. Valid skip = 873	
9. Missing = 78	
Total = 2139	

Nom de la variable : q62er

Nom de la question : Q62E.

Concept : Fréquence de paris ou dépenses d'argent au poker sur table par les étudiants universitaires au cours des 30 derniers jours.

Question : Au cours des 30 derniers jours, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur chacune des activités de jeu suivantes : ... Poker sur table ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes : N.A.

N = 1191	100%
1. Jamais = 982	82.5%
2. Moins d'une fois par mois = 119	10%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 64	5.4%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 21	1.8%
5. Tous les jours = 2	0.2%
8. Ne sais pas = 3	0.3%
7. Valid skip = 873	
9. Missing = 75	
Total = 2139	

Nom de la variable : q62fr

Nom de la question : Q62F.

Concept : Fréquence de paris ou dépenses d'argent à des jeux de table par les étudiants universitaires au cours des 30 derniers jours.

Question : Au cours des 30 derniers jours, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur chacune des activités de jeu suivantes : ... Jeux de table ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes : N.A.

N = 1187	100%
1. Jamais = 1129	95.1%
2. Moins d'une fois par mois = 41	3.4%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 9	0.8%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 3	0.3%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 5	0.4%
7. Valid skip = 873	
9. Missing = 79	
Total = 2139	

Nom de la variable : q62gr

Nom de la question : Q62G.

Concept : Fréquence de paris ou dépenses d'argent en des paris sur des sports/événements sportifs par les étudiants universitaires au cours des 30 derniers jours.

Question : Au cours des 30 derniers jours, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur chacune des activités de jeu suivantes : ... Paris sur des sports / événements sportifs ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / évènements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes : N.A.

N = 1191	100%
1. Jamais = 1102	92.5%
2. Moins d'une fois par mois = 61	5.1%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 18	1.5%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 8	0.7%
5. Tous les jours = 1	0.1%
8. Ne sais pas = 1	0.1%
7. Valid skip = 873	
9. Missing = 75	
Total = 2139	

Nom de la variable : q62hr

Nom de la question : Q62h.

Concept : Fréquence de paris ou dépenses d'argent à des jeux de cartes/ jeux de société par les étudiants universitaires au cours des 30 derniers jours.

Question : Au cours des 30 derniers jours, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur chacune des activités de jeu suivantes : ... Jeux de cartes / jeux de société ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / évènements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes : N.A.

N = 1188	100%
1. Jamais = 1126	94.8%
2. Moins d'une fois par mois = 47	4.0%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 11	0.9%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 1	0.1%
5. Tous les jours = 0	0%
8. Ne sais pas = 3	0.3%
7. Valid skip = 873	
9. Missing = 78	
Total = 2139	

Nom de la variable : q62ir

Nom de la question : Q62I.

Concept : Fréquence de paris ou dépenses d'argent à des jeux d'habileté par les étudiants universitaires au cours des 30 derniers jours.

Question : Au cours des 30 derniers jours, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur chacune des activités de jeu suivantes : ... Jeux d'habileté ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes : N.A.

N = 1191	100%
1. Jamais = 1091	91.6%
2. Moins d'une fois par mois = 75	6.3%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 19	1.6%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 3	0.3%
5. Tous les jours = 1	0.1%
8. Ne sais pas = 2	0.2%
7. Valid skip = 873	
9. Missing = 75	
Total = 2139	

Nom de la variable : q62jr

Nom de la question : Q62j.

Concept : Fréquence de paris ou dépenses d'argent sur des investissements spéculatifs par les étudiants universitaires au cours des 30 derniers jours.

Question : Au cours des 30 derniers jours, à quelle fréquence avez-vous parié ou dépensé de l'argent sur chacune des activités de jeu suivantes : ... Investissements spéculatifs ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes : N.A.

N = 1190	100%
1. Jamais = 1101	92.5%
2. Moins d'une fois par mois = 52	4.4%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 24	2%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 4	0.3%
5. Tous les jours = 2	0.2%
8. Ne sais pas = 7	0.6%
7. Valid skip = 873	
9. Missing = 76	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63r

Nom de la question : Q63.

Concept : Trois dernières occasions de jeux de hasard et d'argent rapportées par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes V: Les répondants peuvent rapporter jusqu'à trois occasions de jeu.

N = 1167	100%
1. Une occasion = 474	40.6%
2. Deux occasions = 227	19.5%
3. Trois occasions = 466	39.9%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 99	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63a_1r

Nom de la question : Q63a.

Concept : Type d'activité de jeu rapporté lors de la dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, à quel type d'activité avez-vous parié ou dépensé de l'argent?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 1153	100%
1. Billets de loterie = 506	43.9%
2. Course de chiens et de chevaux = 2	0.2%
3. Bingo = 24	2.1%
4. Appareils de loterie = 141	12.2%
5. Poker sur table = 214	18.6%
6. Jeux de table = 44	3.8%
7. Paris sur des sports/ événements sportifs = 55	4.8%
8. Jeux de cartes / jeux de société = 41	3.6%
9. Jeux d'habileté = 86	7.5%
10. Investissements = 40	3.5%
97. Valid Skip = 873	

99. Missing = 113
Total = 2139

Nom de la variable : q63b1_1r

Nom de la question : Q63b1

Concept : Lieu ou situation lors de la dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, dans lequel de ces lieux ou situations avez-vous principalement parié ou dépensé de l'argent?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / évènements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 1148	100%
1. Résidence privée = 425	37%
2. Sur le campus = 15	1.3%
3. Salon de Jeu (LudoPlex) = 2	0.2%
4. Hippodrome = 2	0.2%
5. Hippo Club = 0	0%
6. Preneurs de paris = 1	0.1%
7. Salle de Bingo = 16	1.4%
8. Sous-sol d'église = 1	0.1%
9. Casino = 161	14%
10. Bar / Pub / Taverne / Resto-Bar = 125	10.9%
11. Travail = 86	7.5%
12. Autre = 314	27.4%
97. Valid Skip = 873	
99. Missing = 118	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63b2_1r

Nom de la question : Q63b1

Concept : Jeu sur Internet lors de la dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Dans ce lieu, était-ce sur Internet?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / évènements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes :

N = 1146	100%
----------	------

1. Non = 944	82.4%
2. Oui = 55	4.8%
3. Ne s'applique pas = 147	12.8%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 120	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63c_1r

Nom de la question : Q63c

Concept : Période de la semaine lors de la dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Cette occasion a-t-elle au cours de la...

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 1138	100%
1. Semaine = 472	41.5%
2. Fin de semaine (incluant vendredi) = 666	58.5%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 128	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63d1_1r

Nom de la question : Q63d1

Concept : Temps passé à jouer lors de la dernière occasion de jeu des étudiants universitaires

Question : Lors de cette occasion, combien d'heures avez-vous passées à jouer à des jeux de hasard et d'argent? ... Nombre d'heures(s)

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Inscrire le nombre d'heures et/ou minutes.

Moyenne = 1.41	
N = 946	100%
97. Valid Skip = 873	
99. Missing = 320	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63d2_1r

Nom de la question : Q63d2

Concept : Temps passé à jouer lors de la dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, combien d'heures avez-vous passées à jouer à des jeux de hasard et d'argent? ... Nombre de minute(s)

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Inscrire le nombre d'heures et/ou minutes.

Moyenne = 13.83

N = 1016

100%

99997. Valid Skip = 873

99999. Missing = 250

Total = 2139

Nom de la variable : q63e_1r

Nom de la question : Q63e

Concept : Argent dépensé lors de la dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, quel montant d'argent avez-vous parié ou dépensé au jeu?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Inscrire le montant en \$.

Moyenne = 103.46

N = 1093

100%

99997. Valid Skip = 873

99999. Missing = 173

Total = 2139

Nom de la variable : q63f1_1r

Nom de la question : Q63f1

Concept : Nombre de bières consommées lors de la dernière occasion de jeu.

Question : Lors de cette occasion, combien de boissons alcooliques, indiquées ci-contre, avez-vous consommées ? (Inclure les *coolers* dans les catégories appropriées de bière, vin ou spiritueux) ... Nombre de bouteille(s)/ verre(s) de bière :

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux

de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes :

Moyenne = 0.94

N = 1099

100%

97. Valid Skip = 873

99. Missing = 167

Total = 2139

Nom de la variable : q63f2_1r

Nom de la question : Q63f2

Concept : Nombre de verres de vin consommés lors de la dernière occasion de jeu.

Question : Lors de cette occasion, combien de boissons alcooliques, indiquées ci-contre, avez-vous consommées ? (Inclure les *coolers* dans les catégories appropriées de bière, vin ou spiritueux) ... Nombre de verre(s) de vin ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes :

Moyenne = 0.16

N = 1042

100%

97. Valid Skip = 873

99. Missing = 224

Total = 2139

Nom de la variable : q63f3_1r

Nom de la question : Q63f3

Concept : Nombre de verres de spiritueux lors de la dernière occasion de jeu.

Question : Lors de cette occasion, combien de boissons alcooliques, indiquées ci-contre, avez-vous consommées ? (Inclure les *coolers* dans les catégories appropriées de bière, vin ou spiritueux) ... Nombre de verre(s) de spiritueux :

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes :

Moyenne = 0.21

N = 1046

100%

97. Valid Skip = 873
99. Missing = 220
Total = 2139

Nom de la variable : q63g_1r

Nom de la question : Q63g

Concept : Raison pour avoir parié ou dépense de l'argent lors de la dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, quelle était la raison principale pour laquelle vous avez parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 1141	100%
1. Pour être sociable = 86	7.5%
2. Pour vous détendre = 13	1.1%
3. Pour occuper le temps / ennui = 47	4.1%
4. Par plaisir de compétition = 41	3.6%
5. Pour développer ou pratiquer des habiletés = 15	1.3%
6. Pour faire comme les autres = 7	0.6%
7. Pour tenter sa chance = 302	26.5%
8. Pour oublier vos soucis = 3	0.3%
9. Pour vous sentir euphorique = 2	0.2%
10. Pour récupérer de l'argent perdu = 2	0.2%
11. Pour le plaisir/ avoir du fun = 460	40.3%
12. Pour gagner de l'argent = 121	10.6%
13. Autre = 42	3.7%

97. Valid Skip = 873

99. Missing = 125

Total = 2139

Nom de la variable : q63h_1r

Nom de la question : Q63h

Concept : Consommation de la marijuana, du cannabis ou de haschich lors de la dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, avez-vous consommé de la marijuana, du cannabis ou du haschich ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux

de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes :

N = 1145	100%
1. Non = 1084	94.7%
2. Oui = 61	5.3%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 121	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63i_1r

Nom de la question : Q63i

Concept : Consommation de drogue lors de la dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, avez-vous consommé des drogues telles que cocaïne, crack, speed, ecstasy, hallucinogènes ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes :

N = 1145	100%
1. Non = 1140	99.6%
2. Oui = 5	0.4%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 121	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63j_1r

Nom de la question : Q63j

Concept : Manquer un cours lors de la dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, avez-vous manqué un cours parce que vous étiez en train de jouer à des jeux de hasard et d'argent?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes :

N = 1150	100%
----------	------

1. Non = 1142	99.3%
2. Oui = 8	0.7%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 116	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63k_1r

Nom de la question : Q63k

Concept : Nombre de partenaires de jeu lors de la dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, en vous excluant, combien de personnes étaient avec vous la plupart du temps?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 1141	100%
1. Aucune personne = 283	24.8%
2. 1 personne = 220	19.3%
3. 2 à 3 personnes = 257	22.5%
4. 4 à 9 personnes = 323	28.3%
5. 10 personnes ou plus = 58	5.1%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 125	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63l_1r

Nom de la question : Q63l

Concept : Type de relation avec les personnes présentes lors de la dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Quel type de relation aviez-vous avec la plupart des personnes précédentes ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 860	100%
1. Amis = 584	67.9%
2. Famille = 167	19.4%

3. Connaissances = 51	5.9%
4. Autre = 58	6.7%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 406	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63a_2r

Nom de la question : Q63a2.

Concept : Type d'activité de jeu rapporté lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, à quel type d'activité avez-vous parié ou dépensé de l'argent?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 671	100%
1. Billets de loterie = 275	41%
2. Course de chiens et de chevaux = 6	0.9%
3. Bingo = 28	4.2%
4. Appareils de loterie = 76	11.3%
5. Poker sur table = 155	23.1%
6. Jeux de table = 27	4%
7. Paris sur des sports/ événements sportifs = 32	4.8%
8. Jeux de cartes / jeux de société = 17	2.5%
9. Jeux d'habilité = 38	5.7%
10. Investissements = 17	2.5%
97. Valid Skip = 1346	
99. Missing = 122	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63b1_2r

Nom de la question : Q63b12

Concept : Lieu ou situation lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, dans lequel de ces lieux ou situations avez-vous principalement parié ou dépensé de l'argent?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 664	100%
1. Résidence privée = 262	39.5%
2. Sur le campus = 13	2%
3. Salon de Jeu (LudoPlex) = 1	0.2%
4. Hippodrome = 3	0.5%

5. Hippo Club = 0	0%
6. Preneurs de paris = 2	0.3%
7. Salle de Bingo = 16	2.4%
8. Sous-sol d'église = 2	0.3%
9. Casino = 84	12.7%
10. Bar / Pub / Taverne / Resto-Bar = 66	9.9%
11. Travail = 54	8.1%
12. Autre = 161	24.2%
97. Valid Skip = 1346	
99. Missing = 129	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63b2_2r

Nom de la question : Q63b12

Concept : Jeu sur Internet lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Dans ce lieu, était-ce sur Internet?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

N = 653	100%
1. Non = 548	83.9%
2. Oui = 31	4.7%
3. Ne s'applique pas = 74	11.3%
7. Valid Skip = 1346	
9. Missing = 140	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63c_2r

Nom de la question : Q63c2

Concept : Période de la semaine lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Cette occasion a-t-elle au cours de la...

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 652	100%
1. Semaine = 265	40.6%
2. Fin de semaine (incluant vendredi) = 387	59.4%
7. Valid Skip = 1346	
9. Missing = 141	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63d1_2r

Nom de la question : Q63d12

Concept : Temps passé à jouer lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, combien d'heures avez-vous passées à jouer à des jeux de hasard et d'argent? ... Nombre d'heures(s)

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Inscrire le nombre d'heures et/ou minutes.

Moyenne = 1.38

N = 572

97. Valid Skip = 1346

99. Missing = 221

Total = 2139

Nom de la variable : q63d2_2r

Nom de la question : Q63d22

Concept : Temps passé à jouer lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, combien d'heures avez-vous passées à jouer à des jeux de hasard et d'argent? ... Nombre de minute(s)

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Inscrire le nombre d'heures et/ou minutes.

Moyenne = 13.88

N = 573

99997. Valid Skip = 1346

99999. Missing = 220

Total = 2139

Nom de la variable : q63e_2r

Nom de la question : Q63e2

Concept : Argent dépensé lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, quel montant d'argent avez-vous parié ou dépensé au jeu?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Inscrire le montant en \$.

Moyenne = 69.42

N = 637

99997. Valid Skip = 1346

100%

99999. Missing = 156
Total = 2139

Nom de la variable : q63f1_2r

Nom de la question : Q63f12

Concept : Nombre de bières consommées lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, combien de boissons alcooliques, indiquées ci-contre, avez-vous consommées ? (Inclure les *coolers* dans les catégories appropriées de bière, vin ou spiritueux) ... Nombre de bouteille(s)/ verre(s) de bière :

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

Moyenne = 0.87

N = 639

100%

97. Valid Skip = 1346

99. Missing = 154

Total = 2139

Nom de la variable : q63f2_2r

Nom de la question : Q63f2

Concept : Nombre de verres de vin consommés lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, combien de boissons alcooliques, indiquées ci-contre, avez-vous consommées ? (Inclure les *coolers* dans les catégories appropriées de bière, vin ou spiritueux) ... Nombre de verre(s) de vin ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

Moyenne = 0.15

N = 613

100%

97. Valid Skip = 1346

99. Missing = 180

Total = 2139

Nom de la variable : q63f3_2r

Nom de la question : Q63f3

Concept : Nombre de verres de spiritueux consommés lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, combien de boissons alcooliques, indiquées ci-contre, avez-vous consommées ? (Inclure les *coolers* dans les catégories appropriées de bière, vin ou spiritueux) ... Nombre de verre(s) de spiritueux :

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

Moyenne = 0.19

N = 617

97. Valid Skip = 1346

99. Missing = 176

Total = 2139

Nom de la variable : q63g_2r

Nom de la question : Q63g

Concept : Raison pour avoir parié ou dépensé de l'argent lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, quelle était la raison principale pour laquelle vous avez parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 659	100%
1. Pour être sociable = 56	8.5%
2. Pour vous détendre = 9	1.4%
3. Pour occuper le temps / ennui = 28	4.2%
4. Par plaisir de compétition = 21	3.2%
5. Pour développer ou pratiquer des habiletés = 5	0.8%
6. Pour faire comme les autres = 7	1.1%
7. Pour tenter sa chance = 157	23.8%
8. Pour oublier vos soucis = 1	0.2%
9. Pour vous sentir euphorique = 4	0.6%
10. Pour récupérer de l'argent perdu = 1	0.2%
11. Pour le plaisir/ avoir du fun = 270	41.0%
12. Pour gagner de l'argent = 83	12.6%
13. Autre = 17	2.6%
97. Valid Skip = 1346	
99. Missing = 134	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63h_2r

Nom de la question : Q63h

Concept : Consommation de la marijuana, du cannabis ou de haschich lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, avez-vous consommé de la marijuana, du cannabis ou du haschich ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

N = 658	100%
1. Non = 626	95.1%
2. Oui = 32	4.9%
7. Valid Skip = 1346	
9. Missing = 135	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63i_2r

Nom de la question : Q63i

Concept : Consommation de drogue lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, avez-vous consommé des drogues telles que cocaïne, crack, speed, ecstasy, hallucinogènes ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

N = 657	100%
1. Non = 651	99.1%
2. Oui = 6	0.9%
7. Valid Skip = 1346	
9. Missing = 136	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63j_2r

Nom de la question : Q63j

Concept : Manquer un cours lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, avez-vous manqué un cours parce que vous étiez en train de jouer à des jeux de hasard et d'argent?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

N = 658	100%
1. Non = 655	99.5%
2. Oui = 3	0.5%

7. Valid Skip = 1346
9. Missing = 135
Total = 2139

Nom de la variable : q63k_2r

Nom de la question : Q63k

Concept : Nombre de partenaires de jeu lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, en vous excluant, combien de personnes étaient avec vous la plupart du temps?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 655	100%
1. Aucune personne = 159	24.3%
2. 1 personne = 134	20.5%
3. 2 à 3 personnes = 136	20.8%
4. 4 à 9 personnes = 178	27.2%
5. 10 personnes ou plus = 48	7.3%
7. Valid Skip = 1346	
9. Missing = 138	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63l_2r

Nom de la question : Q63l

Concept : Type de relation avec les personnes présentes lors de l'avant dernière occasion de jeu des étudiants universitaires.

Question : Quel type de relation aviez-vous avec la plupart des personnes précédentes ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins deux fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 494	100%
1. Amis = 317	64.2%
2. Famille = 107	21.7%
3. Connaissances = 26	5.3%
4. Autre = 44	8.9%
7. Valid Skip = 1346	
9. Missing = 299	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63a_3r

Nom de la question : Q63a3.

Concept : Type d'activité de jeu rapporté lors de la 3e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, à quel type d'activité avez-vous parié ou dépensé de l'argent?

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 419	100%
1. Billets de loterie = 179	42.7%
2. Course de chiens et de chevaux = 2	0.5%
3. Bingo = 12	2.9%
4. Appareils de loterie = 42	10%
5. Poker sur table = 96	22.9%
6. Jeux de table = 17	4.1%
7. Paris sur des sports/ évènements sportifs = 16	3.8%
8. Jeux de cartes / jeux de société = 12	2.9%
9. Jeux d'habilité = 30	7.2%
10. Investissements = 13	3.1%
97. Valid Skip = 1572	
99. Missing = 148	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63b1_3r

Nom de la question : Q63b13

Concept : Lieu ou situation lors de la troisième occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, dans lequel de ces lieux ou situations avez-vous principalement parié ou dépensé de l'argent?

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 411	100%
1. Résidence privée = 158	38.4%
2. Sur le campus = 11	2.7%
3. Salon de Jeu (LudoPlex) = 1	0.2%
4. Hippodrome = 0	0%
5. Hippo Club = 0	0%
6. Preneurs de paris = 0	0%
7. Salle de Bingo = 9	2.2%
8. Sous-sol d'église = 2	0.5%
9. Casino = 45	10.9%
10. Bar / Pub / Taverne / Resto-Bar = 47	11.4%
11. Travail = 26	6.3%

12. Autre = 112 27.3%
97. Valid Skip = 1572
99. Missing = 156
Total = 2139

Nom de la variable : q63b2_3r

Nom de la question : Q63b13

Concept : Jeu sur Internet lors de la 3^e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Dans ce lieu, était-ce sur Internet?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

N = 408	100%
1. Non = 331	81.1%
2. Oui = 20	4.9%
3. Ne s'applique pas = 57	14%
7. Valid Skip = 1572	
9. Missing = 159	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63c_3r

Nom de la question : Q63c

Concept : Période de la semaine lors de la 3^e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Cette occasion a-t-elle au cours de la...

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 406	100%
1. Semaine = 172	42.4%
2. Fin de semaine (incluant vendredi) = 234	57.6%
7. Valid Skip = 1572	
9. Missing = 161	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63d1_3r

Nom de la question : Q63d13

Concept : Temps passé à jouer lors de la 3^e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, combien d'heures avez-vous passées à jouer à des jeux de hasard et d'argent? ... Nombre d'heures(s)

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Inscrire le nombre d'heures et/ou minutes.

Moyenne = 1.27

N = 353

100%

97. Valid Skip = 1572

99. Missing = 214

Total = 2139

Nom de la variable : q63d2_3r

Nom de la question : Q63d23

Concept : Temps passé à jouer lors de la 3e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, combien d'heures avez-vous passées à jouer à des jeux de hasard et d'argent? ... Nombre de minute(s)

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Inscrire le nombre d'heures et/ou minutes.

Moyenne = 14.86

N = 369

100%

99997. Valid Skip = 1572

99999. Missing = 198

Total = 2139

Nom de la variable : q63e_3r

Nom de la question : Q63e

Concept : Argent dépensé lors de la 3^e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, quel montant d'argent avez-vous parié ou dépensé au jeu?

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Inscrire le montant en \$.

Moyenne = 112.70

N = 394

100%

99997. Valid Skip = 1572

99999. Missing = 173

Total = 2139

Nom de la variable : q63f1_3r

Nom de la question : Q63f1

Concept : Nombre de bières consommées lors de la 3^e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, combien de boissons alcooliques, indiquées ci-contre, avez-vous consommées ? (Inclure les *coolers* dans les catégories appropriées de bière, vin ou spiritueux) ... Nombre de bouteille(s)/ verre(s) de bière :

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

Moyenne = 0.93

N = 399

100%

97. Valid Skip = 1572

99. Missing = 168

Total = 2139

Nom de la variable : q63f2_3r

Nom de la question : Q63f2

Concept : Nombre de verres de vin consommés lors de la 3^e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, combien de boissons alcooliques, indiquées ci-contre, avez-vous consommées ? (Inclure les *coolers* dans les catégories appropriées de bière, vin ou spiritueux) ... Nombre de verre(s) de vin ?

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

Moyenne = 0.15

N = 383

100%

97. Valid Skip = 1572

99. Missing = 184

Total = 2139

Nom de la variable : q63f3_3r

Nom de la question : Q63f3

Concept : Nombre de verres de spiritueux consommés lors de la 3^e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, combien de boissons alcooliques, indiquées ci-contre, avez-vous consommées ? (Inclure les *coolers* dans les catégories appropriées de bière, vin ou spiritueux) ... Nombre de verre(s) de spiritueux :

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

Moyenne = 0.27

N = 387

100%

97. Valid Skip = 1572

99. Missing = 180

Total = 2139

Nom de la variable : q63g_3r

Nom de la question : Q63g

Concept : Raison pour avoir parié ou dépense de l'argent lors de la 3^e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, quelle était la raison principale pour laquelle vous avez parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent ?

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 413

100%

1. Pour être sociable = 25

6.1%

2. Pour vous détendre = 6

1.5%

3. Pour occuper le temps / ennui = 23

5.6%

4. Par plaisir de compétition = 15

3.6%

5. Pour développer ou pratiquer des habiletés = 8

1.9%

6. Pour faire comme les autres = 3

0.7%

7. Pour tenter sa chance = 98

23.7%

8. Pour oublier vos soucis = 1

0.2%

9. Pour vous sentir euphorique = 1

0.2%

10. Pour récupérer de l'argent perdu = 0

0%

11. Pour le plaisir/ avoir du fun = 152

36.8%

12. Pour gagner de l'argent = 64

15.5%

13. Autre = 17

4.1%

97. Valid Skip = 1572

99. Missing = 154

Total = 2139

Nom de la variable : q63h_3r

Nom de la question : Q63h

Concept : Consommation de la marijuana, du cannabis ou de haschich lors de la 3^e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, avez-vous consommé de la marijuana, du cannabis ou du haschich ?

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

N = 414	100%
1. Non = 389	94%
2. Oui = 25	6%
7. Valid Skip = 1572	
9. Missing = 153	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63i_3r

Nom de la question : Q63i

Concept : Consommation de drogue lors de la 3^e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, avez-vous consommé des drogues telles que cocaïne, crack, speed, ecstasy, hallucinogènes ?

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

N = 413	100%
1. Non = 408	98.8%
2. Oui = 5	1.2%
7. Valid Skip = 1572	
9. Missing = 154	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63j_3r

Nom de la question : Q63j

Concept : Manquer un cours lors de la 3^e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, avez-vous manqué un cours parce que vous étiez en train de jouer à des jeux de hasard et d'argent?

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

N = 415	100%
1. Non = 412	99.3%
2. Oui = 3	0.7%
7. Valid Skip = 1572	
9. Missing = 152	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63k_3r

Nom de la question : Q63k

Concept : Nombre de partenaires de jeu lors de la 3^e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Lors de cette occasion, en vous excluant, combien de personnes étaient avec vous la plupart du temps?

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 409	100%
1. Aucune personne = 124	30.3%
2. 1 personne = 79	19.3%
3. 2 à 3 personnes = 83	20.3%
4. 4 à 9 personnes = 100	24.4%
5. 10 personnes ou plus = 23	5.6%
7. Valid Skip = 1572	
9. Missing = 158	
Total = 2139	

Nom de la variable : q63l_3r

Nom de la question : Q63l

Concept : Type de relation avec les personnes présentes lors de la 3^e occasion de jeu la plus récente des étudiants universitaires.

Question : Quel type de relation aviez-vous avec la plupart des personnes précédentes ?

Univers : Tous les répondants avant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à des jeux de hasard et d'argent au moins trois fois au cours des douze derniers mois. (q63r)

Notes :

N = 287	100%
1. Amis = 182	63.4%
2. Famille = 62	21.6%
3. Connaissances = 17	5.9%
4. Autre = 26	9.1%
7. Valid Skip = 1572	
9. Missing = 280	
Total = 2139	

Nom de la variable : q64ar

Nom de la question : Q64A

Concept : Implication dans le jeu / comportements problématiques (dépenses).

Question : En réfléchissant aux douze derniers mois, à quelle fréquence avez-vous parié plus que ce que vous pouviez réellement vous permettre de perdre ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de

loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / évènements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 1172	100%
1. Jamais = 1087	92.7%
2. Quelques fois = 53	4.5%
3. La plupart du temps = 17	1.5%
4. Presque toujours = 15	1.3%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 94	
Total = 2139	

Nom de la variable : q64br

Nom de la question : Q64B

Concept : Implication dans le jeu / comportements problématiques (dépenses, recherche d'excitation.)

Question : En réfléchissant aux douze derniers mois, à quelle fréquence avez-vous eu besoin de jouer de plus gros montants d'argent afin de ressentir le même niveau d'excitation ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / évènements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 1172	100%
1. Jamais = 1102	94%
2. Quelques fois = 57	4.9%
3. La plupart du temps = 11	0.9%
4. Presque toujours = 2	0.2%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 94	
Total = 2139	

Nom de la variable : q64cr

Nom de la question : Q64C

Concept : Implication dans le jeu / comportements problématiques (se refaire).

Question : En réfléchissant aux douze derniers mois, quand vous jouiez, à quelle fréquence êtes-vous retourné jouer (un autre jour) pour tenter de regagner l'argent que vous aviez perdu?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / évènements sportifs, jeux

de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 1172	100%
1. Jamais = 1066	91%
2. Quelques fois = 91	7.8%
3. La plupart du temps = 13	1.1%
4. Presque toujours = 2	0.2%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 94	
Total = 2139	

Nom de la variable : q64dr

Nom de la question : Q64D

Concept : Implication dans le jeu / comportements problématiques (dettes).

Question : En réfléchissant aux douze derniers mois, à quelle fréquence avez-vous emprunté de l'argent ou vendu quelque chose dans le but d'obtenir de l'argent pour jouer ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 1172	100%
1. Jamais = 1139	97.2%
2. Quelques fois = 27	2.3%
3. La plupart du temps = 3	0.3%
4. Presque toujours = 3	0.3%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 94	
Total = 2139	

Nom de la variable : q64er

Nom de la question : Q64E

Concept : Perception subjective de problème de jeu.

Question : En réfléchissant aux douze derniers mois, à quelle fréquence avez-vous ressenti que vous pouviez avoir un problème avec les jeux de hasard et d'argent?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 1172	100%
1. Jamais = 1126	96.1%
2. Quelques fois = 36	3.1%
3. La plupart du temps = 7	0.6%
4. Presque toujours = 3	0.3%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 94	
Total = 2139	

Nom de la variable : q64fr

Nom de la question : Q64F

Concept : Conséquences négatives associées au jeu (santé).

Question : En réfléchissant aux douze derniers mois, à quelle fréquence le fait de jouer vous a-t-il causé des problèmes de santé quelconques, incluant du stress ou de l'anxiété?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 1172	100%
1. Jamais = 1130	96.4%
2. Quelques fois = 35	3%
3. La plupart du temps = 4	0.3%
4. Presque toujours = 3	0.3%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 94	
Total = 2139	

Nom de la variable : q64gr

Nom de la question : Q64G

Concept : Conséquences négatives associées au jeu (critique d'autrui).

Question : En réfléchissant aux douze derniers mois, à quelle fréquence des personnes ont-elles critiqué vos habitudes de jeu ou vous ont-elles dit que vous aviez un problème de jeu, peu importe le fait que vous pensiez ou non que c'était vrai?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 1172	100%
1. Jamais = 1125	96%
2. Quelques fois = 38	3.2%
3. La plupart du temps = 7	0.6%
4. Presque toujours = 2	0.2%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 94	
Total = 2139	

Nom de la variable : q64hr

Nom de la question : Q64H

Concept : Conséquences négatives associées au jeu (finances).

Question : En réfléchissant aux douze derniers mois, à quelle fréquence vos habitudes de jeu ont-elles causé des problèmes financiers quelconques, pour vous ou au sein de votre foyer?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 1172	100%
1. Jamais = 1140	97.3%
2. Quelques fois = 27	2.3%
3. La plupart du temps = 2	0.2%
4. Presque toujours = 3	0.3%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 94	
Total = 2139	

Nom de la variable : q64ir

Nom de la question : Q64I

Concept : Conséquences négatives associées au jeu (culpabilité).

Question : En réfléchissant aux douze derniers mois, à quelle fréquence vous êtes vous senti coupable par rapport à votre façon de jouer ou à ce qui arrive lorsque vous jouez?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 1171	100%
----------	------

1. Jamais = 1096	93.6%
2. Quelques fois = 61	5.2%
3. La plupart du temps = 8	0.7%
4. Presque toujours = 6	0.5%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 95	
Total = 2139	

Nom de la variable : q64jr

Nom de la question : Q64J

Concept : Indicateur de sévérité des problèmes de jeu – Mentir. (DSM)

Question : En réfléchissant aux douze derniers mois, avez-vous déjà menti aux membres de votre famille pour cacher vos activités de jeu?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 1172	100%
1. Jamais = 1115	95.1%
2. Quelques fois = 37	3.2%
3. La plupart du temps = 12	1%
4. Presque toujours = 8	0.7%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 94	
Total = 2139	

Nom de la variable : q64kr

Nom de la question : Q64K

Concept : Indicateur de sévérité des problèmes de jeu – Perte de contrôle. (SOGS)

Question : En réfléchissant aux douze derniers mois, avez-vous déjà parié ou dépensé plus d'argent au jeu que vous en aviez l'intention?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 1172	100%
1. Jamais = 976	83.3%
2. Quelques fois = 170	14.5%

3. La plupart du temps = 18	1.5%
4. Presque toujours = 8	0.7%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 94	
Total = 2139	

Nom de la variable : q64lr

Nom de la question : Q64L

Concept : Indicateur de sévérité des problèmes de jeu – Perte de contrôle. (DSM)

Question : En réfléchissant aux douze derniers mois, avez-vous déjà voulu arrêter de parier de l'argent ou de jouer mais pensiez que vous en étiez incapable?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir parié ou dépensé de l'argent à au moins une des activités suivantes : Billets de loterie, courses de chevaux ou de chiens, bingo, appareils de loterie vidéo / machines à sous, poker sur table, jeux de table, sport / événements sportifs, jeux de cartes/jeux de société, jeux d'habileté, investissements spéculatifs au cours des douze derniers mois.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 1172	100%
1. Jamais = 1141	97.4%
2. Quelques fois = 21	1.8%
3. La plupart du temps = 5	0.4%
4. Presque toujours = 5	0.4%
7. Valid Skip = 873	
9. Missing = 94	
Total = 2139	

Jeux Vidéo

Nom de la variable : q65r

Nom de la question : Q65.

Concept : Prévalence de jeu des étudiants universitaires à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs (Massively MultiPlayer Online Games), au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs (Massively MultiPlayer Online Games) ? (L'achat d'un jeu ou la mise à jour/« upgrade » des périphériques pour jouer sont considérés comme des dépenses)

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2095	100%
1. Non = 1711	81.7%
2. Oui = 384	18.3%
9. Missing = 44	

Total = 2139

Nom de la variable : q66ar

Nom de la question : Q66A.

Concept : Fréquence de jeu ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs, sur Internet, au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs dans les lieux suivants : ... Internet?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs, au cours des douze derniers mois. (q65r)

Notes : N.A.

N = 349	100%
1. Jamais = 165	47.3%
2. Moins d'une fois par mois = 88	25.2%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 42	12%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 30	8.6%
5. Tous les jours = 21	6%
8. Ne sais pas = 3	0.9%
7. Valid Skip = 1711	
9. Missing = 79	
Total = 2139	

Nom de la variable : q66br

Nom de la question : Q66B.

Concept : Fréquence de jeu ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs dans une résidence privée au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs dans les lieux suivants : ...Résidence Privée ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q65r)

Notes : N.A.

N = 365	100%
1. Jamais = 63	17.3%
2. Moins d'une fois par mois = 117	32.1%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 77	21.1%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 74	20.3%
5. Tous les jours = 29	7.9%
8. Ne sais pas = 5	1.4%
7. Valid Skip = 1711	
9. Missing = 63	
Total = 2139	

Nom de la variable : q66cr

Nom de la question : Q66C.

Concept : Fréquence de jeu ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs dans une arcade au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs dans les lieux suivants : ... Arcade ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q65r)

Notes : N.A.

N = 343	100%
1. Jamais = 247	72.0%
2. Moins d'une fois par mois = 78	22.7%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 11	3.2%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 0	0
5. Tous les jours = 2	0.6%
8. Ne sais pas = 5	1.4%
7. Valid Skip = 1711	
9. Missing = 85	
Total = 2139	

Nom de la variable : q66dr

Nom de la question : Q66D.

Concept : Fréquence de jeu ou dépense d'argent des étudiants universitaires à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs dans un endroit autre au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs dans les lieux suivants : ... Autre ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q65r)

Notes : N.A.

N = 331	100%
1. Jamais = 246	74.3%
2. Moins d'une fois par mois = 35	10.6%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 11	3.3%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 2	0.6%
5. Tous les jours = 4	1.2%
8. Ne sais pas = 33	10%
7. Valid Skip = 1711	
9. Missing = 97	
Total = 2139	

Nom de la variable : q67r

Nom de la question : Q67.

Concept : Individu avec qui les étudiants universitaires ont généralement joué ou dépensé à des jeux vidéo au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avec qui avez-vous généralement joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q65r)

Notes R: Indiquez le montrant en \$.

N = 379	100%
1. Seul = 139	36.7%
2. Un ou des amis = 177	46.7%
3. Des membres de ma famille = 58	15.3%
4. Des collègues de travail = 1	0.3%
5. Autre = 4	1.1%
7. Valid Skip = 1711	
9. Missing = 49	
Total = 2139	

Nom de la variable : q68r

Nom de la question : Q68.

Concept : Dette accumulée par les étudiants universitaires en jouant à des jeux vidéo, au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à combien estimez-vous la dette que vous avez accumulée à jouer à des jeux vidéo ou à dépenser de l'argent à la mise à jour/ « upgrade » des périphériques ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q65r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 122.68	
N = 372	100%
99997. Valid Skip = 1711	
99999. Missing = 56	
Total = 2139	

Nom de la variable : q69ar

Nom de la question : Q69A.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée à des jeux vidéo, par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé à des jeux vidéo et en mise à jour/ « upgrade » des périphériques ? ...) (Jeux vidéo)

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q65r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

Moyenne = 45.18

N = 272

100%

99997. Valid Skip = 1711

99999. Missing = 156

Total = 2139

Nom de la variable : q69br

Nom de la question : Q69B.

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée à mises à jour/ « upgrade » des périphériques par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, n'incluant pas vos gains, avez-vous dépensé à des jeux vidéo et en mise à jour/ « upgrade » des périphériques ? ... (Périphériques)

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q65r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

Moyenne = 109.67

N = 93

100%

99997. Valid Skip = 1711

99999. Missing = 335

Total = 2139

Nom de la variable : q70ar

Nom de la question : Q70A.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres de la famille causés par le jeu ou la dépense d'argent à des jeux vidéo et en mise à jour/ « upgrade » des périphériques au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de jouer ou dépenser de l'argent à des jeux vidéo et/ou à la mise à jour/ « upgrade » des périphériques vous a causé des problèmes au niveau de : Vos relations avec un ou des membres de votre famille (mère, enfant, conjoint, etc.)?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q65r)

Notes : N.A.

N = 367	100%
1. Jamais = 299	81.5%
2. Quelques fois = 54	14.7%
3. La plupart du temps = 1	0.3%
4. Presque toujours = 2	0.5%
8. Ne s'applique pas = 11	3%
7. Valid Skip = 1711	
9. Missing = 61	
Total = 2139	

Nom de la variable : q70br

Nom de la question : Q70B.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des amis causés par le jeu ou la dépense d'argent à des jeux vidéo et en mise à jour/ « upgrade » des périphériques au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de jouer ou dépenser de l'argent à des jeux vidéo et/ou à la mise à jour/ « upgrade » des périphériques vous a causé des problèmes au niveau de : Vos relations avec vos ami(e)s?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGS/MMORPGS au cours des douze derniers mois. (q65r)

Notes : N.A.

N = 367	100%
1. Jamais = 332	90.5%
2. Quelques fois = 22	6%
3. La plupart du temps = 2	0.5%
4. Presque toujours = 2	0.5%
8. Ne s'applique pas = 9	2.5%
7. Valid Skip = 1711	
9. Missing = 61	
Total = 2139	

Nom de la variable : q70cr

Nom de la question : Q70C.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des études causés par le jeu ou la dépense d'argent à des jeux vidéo et en mise à jour/ « upgrade » des périphériques au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de jouer ou dépenser de l'argent à des jeux vidéo et/ou à la mise à jour/ « upgrade » des périphériques vous a causé des problèmes au niveau de : Vos études?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGS/MMORPGS au cours des douze derniers mois. (q65r)

Notes : N.A.

N = 367	100%
1. Jamais = 220	59.9%
2. Quelques fois = 116	31.6%
3. La plupart du temps = 18	4.9%
4. Presque toujours = 5	1.4%
8. Ne s'applique pas = 8	2.2%
7. Valid Skip = 1711	
9. Missing = 61	
Total = 2139	

Nom de la variable : q70dr

Nom de la question : Q70D.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des finances causés par le jeu ou la dépense d'argent à des jeux vidéo et en mise à jour/ « upgrade » des périphériques au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de jouer ou dépenser de l'argent à des jeux vidéo et/ou à la mise à jour/ « upgrade » des périphériques vous a causé des problèmes au niveau de : Vos finances?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q65r)

Notes : N.A.

N = 367	100%
1. Jamais = 312	85.0%
2. Quelques fois = 34	9.3%
3. La plupart du temps = 4	1.1%
4. Presque toujours = 4	1.1%
8. Ne s'applique pas = 13	3.5%
7. Valid Skip = 1711	
9. Missing = 61	
Total = 2139	

Nom de la variable : q70er

Nom de la question : Q70E.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau du travail causés par le jeu ou la dépense d'argent à des jeux vidéo et en mise à jour/ « upgrade » des périphériques au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de jouer ou dépenser de l'argent à des jeux vidéo et/ou à la mise à jour/ « upgrade » des périphériques vous a causé des problèmes au niveau de : votre travail?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des jeux vidéo, excluant les MMOGs/MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q65r)

Notes : N.A.

N = 367	100%
1. Jamais = 321	87.5%
2. Quelques fois = 12	3.3%
3. La plupart du temps = 1	0.3%
4. Presque toujours = 3	0.8%
8. Ne s'applique pas = 30	8.2%
7. Valid Skip = 1711	
9. Missing = 61	
Total = 2139	

MMOGs / MMORPGs

Nom de la variable : q71r

Nom de la question : Q71.

Concept : Prévalence de jeu des étudiants universitaires à des MMOGs ou des MMORPGs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous joué ou dépensé de l'argent à des MMOGs (Massively MultiPlayer Online Games) ou des MMORPGs (Massively MultiPlayer Online Role-Playing Games) ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2092	100%
1. Jamais = 1942	92.8%
2. Moins d'une fois par mois = 51	2.4%
3. Entre 1 à 4 fois par mois = 30	1.4%
4. Entre 2 à 6 fois par semaine = 44	2.1%
5. Tous les jours = 16	0.8%
8. Ne sais pas = 9	0.4%
9. Missing = 47	
Total = 2139	

Nom de la variable : q72r

Nom de la question : Q72.

Concept : Individu avec qui les étudiants universitaires ont généralement joué ou dépensé à des MMORPGs ou des MMOGs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avec qui avez-vous généralement joué ou dépensé de l'argent à des MMOGs / MMORPGs ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des MMOGs / MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q71r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

N = 149	100%
---------	------

1. Seul = 57	38.3%
2. Un ou des amis = 76	51%
3. Des membres de ma famille = 10	6.7%
4. Des collègues de travail = 2	1.3%
5. Autre = 4	2.7%
7. Valid Skip = 1942	
9. Missing = 48	
Total = 2139	

Nom de la variable : q73r

Nom de la question : Q73.

Concept : Dette accumulée par les étudiants universitaires en jouant à des MMORPGs ou des MMOGs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à combien estimez-vous la dette que vous avez accumulée en jouant à des MMOGs / MMORPGs ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des MMOGs / MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q71r)

Notes R: (Indiquez le montant en \$)

Moyenne = 46.19

N = 150 100%

99997. Valid Skip = 1942

99999. Missing = 47

Total = 2139

Nom de la variable : q74

Nom de la question : Q74.

Concept : Moyenne d'argent par mois, n'incluant pas les gains, dépensée au bingo par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, avez-vous dépensé sur des MMOGs / MMORPGs ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des MMOGs / MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q71r)

Notes R: Indiquez le montant en \$.

Moyenne = 34.92

N = 93 100%

99997. Valid Skip = 1942

99999. Missing = 104

Total = 2139

Nom de la variable : q75ar

Nom de la question : Q75a).

Concept : Prévalence de dépense d'argent par les étudiants universitaires sur des MMOGs / MMORPGs afin d'acheter de l'argent virtuel au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, avez-vous dépensé de l'argent sur des MMOGs / MMORPGs afin d'acheter de l'argent virtuel ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des MMOGs / MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q71r)

Notes :

N = 150	100%
1. Non = 129	86%
2. Oui = 21	14%
7. Valid Skip = 1942	
9. Missing = 47	
Total = 2139	

Nom de la variable : q75br

Nom de la question : Q75b).

Concept : Moyenne d'argent dépensé par mois, n'incluant pas les gains, dépensée dans le but d'acheter de l'argent virtuel par les étudiants universitaires au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne combien d'argent par mois, avez-vous dépensé dans le but d'acheter de l'argent virtuel ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des MMOGs / MMORPGs au cours des douze derniers mois (q71r) et ayant déclaré avoir dépensé de l'argent sur des MMOGs / MMORPGs afin d'acheter de l'argent virtuel au cours des douze derniers mois (q75ar).

Notes R: Indiquez le montant en \$.

Moyenne = 31.32	
N = 22	100%
99997. Valid Skip = 2070	
99999. Missing = 47	
Total = 2139	

Nom de la variable : q76ar

Nom de la question : Q76A.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des membres de la famille causés par le jeu ou la dépense d'argent à des MMOGs ou des MMORPGs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de jouer ou dépenser de l'argent à des MMOGs ou des MMORPGs vous a causé des problèmes au niveau de : Vos relations avec un ou des membres de votre famille (mère, enfant, conjoint, etc.)?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des MMOGs / MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q71r)

Notes : N.A.

N = 149	100%
1. Jamais = 104	69.8%
2. Quelques fois = 31	20.8%
3. La plupart du temps = 3	2.0%
4. Presque toujours = 2	1.3%
8. Ne s'applique pas = 9	6.0%
7. Valid Skip = 1942	
9. Missing = 48	
Total = 2139	

Nom de la variable : q76br

Nom de la question : Q76B.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des relations avec des amis causés par le jeu ou la dépense d'argent à des MMOGs ou des MMORPGs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de jouer ou dépenser de l'argent à des MMOGs ou des MMORPGs vous a causé des problèmes au niveau de : Vos relations avec vos ami(e)s?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des MMOGs / MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q71r)

Notes : N.A.

N = 149	100%
1. Jamais = 126	84.6%
2. Quelques fois = 14	9.4%
3. La plupart du temps = 0	0%
4. Presque toujours = 2	1.3%
8. Ne s'applique pas = 7	4.7%
7. Valid Skip = 1942	
9. Missing = 48	
Total = 2139	

Nom de la variable : q76cr

Nom de la question : Q76C.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des études de la famille causés par le jeu ou la dépense d'argent à des MMOGs ou des MMORPGs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de jouer ou dépenser de l'argent à des MMOGs ou des MMORPGs vous a causé des problèmes au niveau de : Vos études?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des MMOGs / MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q71r)

Notes : N.A.

N = 149	100%
1. Jamais = 78	52.3%
2. Quelques fois = 50	33.6%
3. La plupart du temps = 11	7.4%
4. Presque toujours = 4	2.7%
8. Ne s'applique pas = 6	4%
7. Valid Skip = 1942	
9. Missing = 48	
Total = 2139	

Nom de la variable : q76dr

Nom de la question : Q76D.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau des finances causés par le jeu ou la dépense d'argent à des MMOGs ou des MMORPGs au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de jouer ou dépenser de l'argent à des MMOGs ou des MMORPGs vous a causé des problèmes au niveau de : Vos finances?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des MMOGs / MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q71r)

Notes : N.A.

N = 149	100%
1. Jamais = 121	81.2%
2. Quelques fois = 15	10.1%
3. La plupart du temps = 2	1.3%
4. Presque toujours = 2	1.3%
8. Ne s'applique pas = 9	6.0%
7. Valid Skip = 1942	
9. Missing = 48	
Total = 2139	

Nom de la variable : q76er

Nom de la question : Q76E.

Concept : Degré des problèmes rapportés par les étudiants universitaires au niveau du travail causés par le jeu ou la dépense d'argent à des MMOGs ou des MMORPGs des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, diriez-vous que le fait de jouer ou dépenser de l'argent à des MMOGs ou des MMORPGs vous a causé des problèmes au niveau de : votre travail?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir joué ou dépensé de l'argent à des MMOGs / MMORPGs au cours des douze derniers mois. (q71r)

Notes : N.A.

N = 149	100%
1. Jamais = 122	81.9%
2. Quelques fois = 8	5.4%
3. La plupart du temps = 3	2.0%
4. Presque toujours = 1	0.7%
8. Ne s'applique pas = 15	10.1%
7. Valid Skip = 1942	
9. Missing = 48	
Total = 2139	

Nom de la variable : q77r

Nom de la question : Q77.

Concept : Prévalence de la consommation d'une boisson alcoolique des étudiants universitaires au cours de leur vie.

Question : Au cours de votre vie, avez-vous consommé une boisson alcoolique (plus qu'une petite gorgée – voir la définition dans l'encadré ci-dessus), par exemple bière, vin spiritueux ou *cooler* ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2085	100%
1. Non = 178	8.5%
2. Oui = 1907	91.5%
9. Missing = 54	
Total = 2139	

Nom de la variable : q78r

Nom de la question : Q78.

Concept : Âge de la première consommation d'alcool.

Question : À quel âge avez-vous consommé votre première boisson alcoolique, sans compter les fois où vous avez seulement goûté ? (svp inscrire l'âge lors de la première consommation d'alcool)

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique (plus qu'une petite gorgée) au cours de leur vie.

Notes R: SVP, inscrire l'âge lors de la première consommation d'alcool.

Moyenne = 15.25	
N = 1880	100%
97. Valid Skip = 178	
99. Missing = 81	
Total = 2139	

Nom de la variable : q79r

Nom de la question : Q79.

Concept : Consommation d'alcool à risque (Fréquence de consommation d'alcool).

Question : Au cours des 12 derniers mois, en moyenne, à quelle fréquence avez-vous consommé des boissons alcooliques ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique (plus qu'une petite gorgée) au cours de leur vie.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 1903	100%
1. Jamais = 63	3.3%
2. Une fois par mois ou moins = 470	24.7%
3. 2 à 4 fois par mois = 840	44.1%
4. 2 à 3 fois par semaine = 444	23.3%
5. 4 fois ou plus par semaine = 86	4.5%
7. Valid Skip = 178	
9. Missing = 58	
Total = 2139	

Nom de la variable : q80r

Nom de la question : Q80.

Concept : Consommation d'alcool à risque (Quantité typique d'alcool consommée).

Question : Au cours des 12 derniers mois, les jours où vous aviez bu, habituellement, combien de consommations avez-vous prises ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique au cours des douze derniers mois. (q79r)

Notes : N.A.

Moyenne = 3.22	
N = 1825	100%
997. Valid Skip = 241	
999. Missing = 73	
Total = 2139	

Nom de la variable : q81ar

Nom de la question : Q81A.

Concept : Nombre d'occasions de consommation excessive (5 à 7 consommations) au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, lors d'une même occasion, combien de fois avez-vous pris : ... 5 à 7 consommations ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique au cours des douze derniers mois. (q79r)

Notes : N.A.

Moyenne = 7.24
N = 1826 100%
997. Valid Skip = 241
999. Missing = 72
Total = 2139

Nom de la variable : q81br

Nom de la question : Q81B.

Concept : Nombre d'occasions de consommation excessive (8 à 11 consommations) au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, lors d'une même occasion, combien de fois avez-vous pris : ... 8 à 11 consommations ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique au cours des douze derniers mois. (q79r)

Notes : N.A.

Moyenne = 2.33
N = 1816 100%
997. Valid Skip = 241
999. Missing = 82
Total = 2139

Nom de la variable : q81cr

Nom de la question : Q81C.

Concept : Nombre d'occasions de consommation excessive (12 consommations et plus) au cours des douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, lors d'une même occasion, combien de fois avez-vous pris : ... 12 consommations ou plus ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique au cours des douze derniers mois. (q79r)

Notes : N.A.

Moyenne = 0.98
N = 1810 100%
997. Valid Skip = 241
999. Missing = 88
Total = 2139

Nom de la variable : q82r

Nom de la question : Q82.

Concept : Fréquence de consommation d'alcool par les étudiants universitaires au cours du dernier mois.

Question : Au cours du dernier mois, à quelle fréquence avez-vous consommé des boissons alcooliques?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique au cours des douze derniers mois. (q79r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 1831	100%
1. Jamais = 158	8.6%
2. Moins d'une fois par mois = 253	13.8%
3. 1 à 3 fois par mois = 599	32.7%
4. Une fois par semaine = 372	20.3%
5. 2 à 3 fois par semaine = 378	20.6%
6. 4 à 6 fois par semaine = 59	3.2%
7. Tous les jours = 12	0.7%
97. Valid Skip = 241	
99. Missing = 67	
Total = 2139	

Nom de la variable : q83r

Nom de la question : Q83.

Concept : Quantité d'alcool habituellement consommée par les étudiants universitaires lorsqu'ils ont bu au cours du dernier mois.

Question : Au cours du dernier mois, les jours où vous aviez bu, habituellement, combien de consommations avez-vous prises ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique au cours du dernier mois. (q82r)

Notes : N.A.

Moyenne = 2.89	
N = 1667	100%
997. Valid Skip = 398	
999. Missing = 74	
Total = 2139	

Nom de la variable : q84ar

Nom de la question : Q84A.

Concept : Nombre d'occasions de consommation excessive (5 à 7 consommations) au cours du dernier mois.

Question : Au cours du dernier mois, lors d'une même occasion, combien de fois avez-vous pris : ... 5 à 7 consommations ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique au cours du dernier mois. (q82r)

Notes : N.A.

Moyenne = 1.25
N = 1666 100%
997. Valid Skip = 398
999. Missing = 75
Total = 2139

Nom de la variable : q84br
Nom de la question : Q84B.
Concept : Nombre d'occasions de consommation excessive (8 à 11 consommations) au cours du dernier mois.
Question : Au cours du dernier mois, lors d'une même occasion, combien de fois avez-vous pris : ... 8 à 11 consommations ?
Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique au cours du dernier mois. (q82r)
Notes : N.A.

Moyenne = 0.37
N = 1657 100%
997. Valid Skip = 398
999. Missing = 84
Total = 2139

Nom de la variable : q84cr
Nom de la question : Q84C.
Concept : Nombre d'occasions de consommation excessive (12 consommations et plus) au cours du dernier mois.
Question : Au cours du dernier mois, lors d'une même occasion, combien de fois avez-vous pris : ... 12 consommations ou plus ?
Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique au cours du dernier mois. (q82r)
Notes : N.A.

Moyenne = 0.18
N = 1655 100%
997. Valid Skip = 398
999. Missing = 86
Total = 2139

AUDIT

Nom de la variable : q85ar
Nom de la question : Q85a.

Concept : Symptômes de dépendance (Perte de contrôle)

Question : À quelle fréquence avez-vous fait l'expérience de ce qui suit? ... Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous constaté que vous ne pouviez plus arrêter de boire une fois que vous aviez bu votre premier verre?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique (plus qu'une petite gorgée) au cours de leur vie. (q77r)

Notes R : Cochez une réponse pour chaque énoncé.

N = 1889	100%
1. Jamais = 1568	83%
2. Moins d'une fois par mois = 225	11.9%
3. Mensuellement = 60	3.2%
4. Hebdomadairement = 29	1.5%
5. Quotidiennement ou presque à tous les jours = 7	0.4%
7. Valid Skip = 178	
9. Missing = 72	
Total = 2139	

Nom de la variable : q85br

Nom de la question : Q85b.

Concept : Symptômes de dépendance (Importance accrue de l'alcool).

Question : À quelle fréquence avez-vous fait l'expérience de ce qui suit? ... Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous été incapable de faire ce que l'on attendait normalement de vous à cause de votre consommation d'alcool?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique (plus qu'une petite gorgée) au cours de leur vie. (q77r)

Notes R : Cochez une réponse pour chaque énoncé.

N = 1889	100%
1. Jamais = 1513	80.1%
2. Moins d'une fois par mois = 326	17.3%
3. Mensuellement = 40	2.1%
4. Hebdomadairement = 8	0.4%
5. Quotidiennement ou presque à tous les jours = 2	0.1%
7. Valid Skip = 178	
9. Missing = 72	
Total = 2139	

Nom de la variable : q85cr

Nom de la question : Q85c.

Concept : Symptômes de dépendance (Consommation matinale d'alcool).

Question : À quelle fréquence avez-vous fait l'expérience de ce qui suit? ... Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous eu besoin de boire une boisson alcoolique en vous réveillant le matin, pour vous remettre d'un lendemain de veille?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique (plus qu'une petite gorgée) au cours de leur vie. (q77r)

Notes R : Cochez une réponse pour chaque énoncé.

N = 1888	100%
1. Jamais = 1850	98%
2. Moins d'une fois par mois = 28	1.5%
3. Mensuellement = 5	0.3%
4. Hebdomadairement = 2	0.1%
5. Quotidiennement ou presque à tous les jours = 3	0.2%
7. Valid Skip = 178	
9. Missing = 73	
Total = 2139	

Nom de la variable : q85dr

Nom de la question : Q85d.

Concept : Usage problématique d'alcool (Sentiment de culpabilité du à la consommation d'alcool).

Question : À quelle fréquence avez-vous fait l'expérience de ce qui suit? ... Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence vous êtes-vous senti(e) coupable ou avez-vous eu des remords après avoir bu?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique (plus qu'une petite gorgée) au cours de leur vie. (q77r)

Notes R : Cochez une réponse pour chaque énoncé.

N = 1888	100%
1. Jamais = 1368	72.5%
2. Moins d'une fois par mois = 442	23.4%
3. Mensuellement = 62	3.3%
4. Hebdomadairement = 10	0.5%
5. Quotidiennement ou presque à tous les jours = 6	0.3%
7. Valid Skip = 178	
9. Missing = 73	
Total = 2139	

Nom de la variable : q85er

Nom de la question : Q85e.

Concept : Usage problématique d'alcool (Perte de mémoire).

Question : À quelle fréquence avez-vous fait l'expérience de ce qui suit? ... Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous été incapable de vous rappeler ce qui s'était passé la veille parce que vous aviez bu?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique (plus qu'une petite gorgée) au cours de leur vie. (q77r)

Notes R : Cochez une réponse pour chaque énoncé.

N = 1887	100%
1. Jamais = 1433	75.9%
2. Moins d'une fois par mois = 398	21.1%
3. Mensuellement = 41	2.2%
4. Hebdomadairement = 10	0.5%
5. Quotidiennement ou presque à tous les jours = 5	0.3%
7. Valid Skip = 178	
9. Missing = 74	
Total = 2139	

Nom de la variable : q85fr

Nom de la question : Q85f.

Concept : Consommation d'alcool à risque (Fréquence de consommation excessive d'alcool).

Question : À quelle fréquence avez-vous fait l'expérience de ce qui suit? ... À quelle fréquence buvez-vous 5 consommations ou plus lors d'une même occasion?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique (plus qu'une petite gorgée) au cours de leur vie. (q77r)

Notes R : Cochez une réponse pour chaque énoncé.

N = 1888	100%
1. Jamais = 607	32.2%
2. Moins d'une fois par mois = 850	45%
3. Mensuellement = 309	16.4%
4. Hebdomadairement = 116	6.1%
5. Quotidiennement ou presque à tous les jours = 6	0.3%
7. Valid Skip = 178	
9. Missing = 73	
Total = 2139	

Nom de la variable : q85gr

Nom de la question : Q85g.

Concept : Usage problématique d'alcool (Blessures).

Question : À quelle fréquence avez-vous fait l'expérience de ce qui suit? ... Vous est-il arrivé de vous blesser ou est-il arrivé à quelqu'un d'autre de se blesser suite à votre propre consommation d'alcool?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique (plus qu'une petite gorgée) au cours de leur vie. (q77r)

Notes R : Cochez une réponse pour chaque énoncé.

N = 1889	100%
1. Non = 1640	86.8%
2. Oui, mais pas au cours de la dernière année = 168	8.9%
3. Oui, au cours de la dernière année = 81	4.3%
7. Valid Skip = 178	
9. Missing = 72	
Total = 2139	

Nom de la variable : q85hr

Nom de la question : Q85h.

Concept : Usage problématique d'alcool (Entourage).

Question : À quelle fréquence avez-vous fait l'expérience de ce qui suit? ... Un membre de votre famille, un ami, un médecin ou un autre professionnel de la santé vous a-t-il fait part de son inquiétude concernant votre consommation d'alcool, ou vous a-t-il suggéré de réduire votre consommation?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir déjà consommé une boisson alcoolique (plus qu'une petite gorgée) au cours de leur vie. (q77r)

Notes R : Cochez une réponse pour chaque énoncé.

N = 1887	100%
1. Non = 1751	92.8%
2. Oui, mais pas au cours de la dernière année = 59	3.1%
3. Oui, au cours de la dernière année = 77	4.1%
7. Valid Skip = 178	
9. Missing = 74	
Total = 2139	

Drogues

Nom de la variable : q86r

Nom de la question : Q86.

Concept : Prévalence de la consommation de 100 cigarettes ou plus au cours de la vie des étudiants universitaires.

Question : Avez-vous fumé au moins 100 cigarettes au cours de votre vie?

Univers : Tous les répondants.

Notes : N.A.

N = 2076	100%
1. Non = 1560	75.1%
2. Oui = 516	24.9%
9. Missing = 63	

Total = 2139

Nom de la variable : q87r

Nom de la question : Q87.

Concept : Fréquence de consommation de tabac des étudiants universitaires.

Question : Actuellement, fumez-vous des cigarettes tous les jours, occasionnellement ou pas du tout ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir fumé plus de 100 cigarettes au cours de leur vie. (q86r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 514	100%
1. Pas du tout = 169	32.9%
2. Occasionnellement = 153	29.8%
3. Tous les jours = 192	37.4%
7. Valid Skip = 1560	
9. Missing = 65	
Total = 2139	

Nom de la variable : q88r

Nom de la question : Q88.

Concept : Dernière consommation de tabac.

Question : Quand avez-vous fumé pour la dernière fois?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir fumé plus de 100 cigarettes au cours de leur vie. (q86r)

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 514	100%
1. Il y a plus de 7 mois = 187	36.4%
2. Il y a entre 1 et 6 mois = 60	11.7%
3. Il y a plus d'une semaine, mais moins d'un mois = 48	9.3%
4. Il y a moins d'une semaine = 219	42.6%
7. Valid Skip = 1560	
9. Missing = 65	
Total = 2139	

Nom de la variable : q89r

Nom de la question : Q89.

Concept : Indicateur du niveau de dépendance à la nicotine.

Question : Au cours des 30 derniers jours, habituellement combien de temps après votre réveil fumez-vous votre première cigarette ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré avoir fumé au cours des 6 derniers mois.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 400	100%
1. Je n'ai pas fumé au cours des 30 derniers jours = 71	17.8%
2. Dans les 15 minutes qui suivent = 29	7.2%
3. 16-30 minutes après = 28	7%
4. 31-60 minutes après = 56	14%
5. Après 60 minutes ou plus = 216	54%
7. Valid Skip = 1635	
9. Missing = 104	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90ar

Nom de la question : Q90a.

Concept : Dernière occasion de consommation de marijuana ou de haschich.

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? ... Marijuana (ou Haschich)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2072	100%
1. Jamais = 909	43.9%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 480	23.2%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 367	17.7%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 316	15.2%
9. Missing = 67	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90br

Nom de la question : Q90b.

Concept : Dernière occasion de consommation de cocaïne, crack.

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? ... Cocaïne, crack

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2071	100%
1. Jamais = 1991	96.1%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 52	2.5%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 15	0.7%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 13	0.6%

9. Missing = 68
Total = 2139

Nom de la variable : q90cr

Nom de la question : Q90c.

Concept : Dernière occasion de consommation d'autres formes de cocaïne.

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? ... Autres formes de cocaïne

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2064	100%
1. Jamais = 1937	93.8%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 84	4.1%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 30	1.5%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 13	0.6%
9. Missing = 75	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90dr

Nom de la question : Q90d.

Concept : Dernière occasion de consommation de barbituriques de type somnifères prescrits tels que Seconal, Nembutal, « downers » ou yellow jackets.

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? Barbituriques de type somnifères prescrits tels que Seconal, Nembutal, « downers » ou yellow jackets

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2074	100%
1. Jamais = 2020	97.4%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 34	1.6%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 12	0.6%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 8	0.4%
9. Missing = 65	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90er

Nom de la question : Q90e.

Concept : Dernière occasion de consommation de Ritalin, Dexédrine ou Adderall.

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? ... Ritalin, Dexédrine ou Adderall

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2072	100%
1. Jamais = 2023	97.6%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 31	1.5%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 8	0.4%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 10	0.5%
9. Missing = 67	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90fr

Nom de la question : Q90f.

Concept : Dernière occasion de consommation d'autres amphétamines (méthamphétamine, « crytal meth », speed, uppers, ups).

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? ... Autres amphétamines (méthamphétamine, « crytal meth », speed, uppers, ups)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2072	100%
1. Jamais = 1804	87.1%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 184	8.9%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 68	3.3%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 16	0.8%
9. Missing = 67	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90gr

Nom de la question : Q90g.

Concept : Dernière occasion de consommation de tranquillisants, prescrits tels que Valium, Librium, Xanax, Ativan, Klonopin).

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? ... Tranquillisants, prescrits tels que Valium, Librium, Xanax, Ativan, Klonopin)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2072	100%
1. Jamais = 1984	95.8%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 54	2.6%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 25	1.2%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 9	0.4%
9. Missing = 67	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90hr

Nom de la question : Q90h.

Concept : Dernière occasion de consommation d'héroïne.

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? ... Héroïne

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2073	100%
1. Jamais = 2058	99.3%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 11	0.5%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 3	0.1%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 1	0.1%
9. Missing = 66	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90ir

Nom de la question : Q90i.

Concept : Dernière occasion de consommation d'autres drogues prescrites dérivées des opiacés (codéïne, morphine Dêmérol, Percodan, Percodet, Vicodin, Darvon, Darvocet).

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? ... Autres drogues prescrites dérivées des opiacés (codéïne, morphine Dêmérol, Percodan, Percodet, Vicodin, Darvon, Darvocet)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2071	100%
1. Jamais = 1925	93%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 108	5.2%

3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 31	1.5%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 7	0.3%
9. Missing = 68	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90jr

Nom de la question : Q90j.

Concept : Dernière occasion de consommation de LSD?

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? ... LSD

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2070	100%
1. Jamais = 1963	94.8%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 90	4.3%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 14	0.7%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 3	0.1%
9. Missing = 69	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90kr

Nom de la question : Q90k.

Concept : Dernière occasion de consommation d'autres drogues hallucinogènes ou psychédéliques telles que champignons, mescaline ou PCP.

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ?... Autres drogues hallucinogènes ou psychédéliques telles que champignons, mescaline ou PCP

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2073	100%
1. Jamais = 1780	85.9%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 223	10.8%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 61	2.9%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 9	0.4%
9. Missing = 66	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90lr

Nom de la question : Q90l.

Concept : Dernière occasion de consommation d'Ecstasy (MDMA).

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? ... Ecstasy (MDMA)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2073	100%
1. Jamais = 1837	88.6%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 165	8.0%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 57	2.7%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 14	0.7%
9. Missing = 66	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90mr

Nom de la question : Q90m.

Concept : Dernière occasion de consommation d'autres « party drugs » (Kétamine, Spécial K, GHB)

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? ... Autres « party drugs » (Kétamine, Spécial K, GHB)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2073	100%
1. Jamais = 1998	96.4%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 58	2.8%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 14	0.7%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 3	0.1%
9. Missing = 66	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90nr

Nom de la question : Q90n.

Concept : Dernière occasion de consommation de Stéroïdes anabolisants (par injection tel Dépotestostérone, Durbolin, ou comprimés tels Andarol, Dianabol, ou Winstrol)

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? ... Stéroïdes anabolisants (par injection tel Dépotestostérone, Durbolin, ou comprimés tels Andarol, Dianabol, ou Winstrol)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2074	100%
1. Jamais = 2065	99.6%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 6	0.3%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 2	0.1%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 1	0.0%
9. Missing = 65	
Total = 2139	

Nom de la variable : q90or

Nom de la question : Q90o.

Concept : Dernière occasion de consommation d'autres hormones rehaussant la performance (hormones de croissance, diurétiques, éphédrine).

Question : À quand remonte, s'il y a lieu, la dernière occasion où vous avez consommé les drogues suivantes ? ... Autres hormones rehaussant la performance (hormones de croissance, diurétiques, éphédrine)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une réponse par proposition.

N = 2073	100%
1. Jamais = 2050	98.9%
2. Déjà consommé mais pas au cours des 12 derniers mois = 14	0.7%
3. Consommé au cours des 12 derniers mois mais pas au cours des 30 derniers jours = 7	0.3%
4. Consommé depuis les 30 derniers jours = 2	0.1%
9. Missing = 66	
Total = 2139	

Nom de la variable : q91r

Nom de la question : Q91.

Concept : Fréquence de consommation de marijuana ou de haschich par les étudiants universitaires au cours de douze derniers mois.

Question : Au cours des 12 derniers mois, à quelle fréquence avez-vous consommé de la marijuana ou du haschich?

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 2073	100%
1. Jamais = 1348	65%
2. Moins d'une fois par mois = 416	20.1%
3. Une fois par mois = 66	3.2%
4. 2 à 3 fois par mois = 83	4%
5. Une fois par semaine = 50	2.4%
6. 2 à 3 fois par semaine = 37	1.8%
7. 4 à 5 fois par semaine = 22	1.1%
8. À peu près tous les jours = 51	2.5%
9. Missing = 66	
Total = 2139	

Nom de la variable : q92a_1r

Nom de la question : Q92.

Concept : Histoire familiale de problèmes d'alcool – perception de problèmes chez le père.

Question : À votre avis, certains de vos proches ont-ils eu des problèmes graves avec l'alcool, des drogues, ou des problèmes de jeu de hasard et d'argent? (Père - Alcool)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Le problème doit avoir été suffisamment grave pour qu'un traitement ait été indiqué.

N = 2069	100%
1. Non = 1810	87.5%
2. Oui = 181	8.7%
8. Ne sais pas = 78	3.8%
9. Missing = 70	
Total = 2139	

Nom de la variable : q92b_1r

Nom de la question : Q92.

Concept : Histoire familiale de problèmes de drogues – perception de problèmes chez le père.

Question : À votre avis, certains de vos proches ont-ils eu des problèmes graves avec l'alcool, des drogues, ou des problèmes de jeu de hasard et d'argent? (Père – Drogues)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Le problème doit avoir été suffisamment grave pour qu'un traitement ait été indiqué.

N = 2062	100%
1. Non = 1941	94.1%
2. Oui = 62	3%
8. Ne sais pas = 59	2.9%
9. Missing = 77	
Total = 2139	

Nom de la variable : q92c_1r

Nom de la question : Q92.

Concept : Histoire familiale de problèmes de jeu – perception de problèmes chez le père.

Question : À votre avis, certains de vos proches ont-ils eu des problèmes graves avec l'alcool, des drogues, ou des problèmes de jeu de hasard et d'argent? (Père – Jeu)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Le problème doit avoir été suffisamment grave pour qu'un traitement ait été indiqué.

N = 2063	100%
1. Non = 1917	92.9%
2. Oui = 57	2.8%
8. Ne sais pas = 89	4.3%
9. Missing = 76	
Total = 2139	

Nom de la variable : q92a_2r

Nom de la question : Q92.

Concept : Histoire familiale de problèmes d'alcool – perception de problèmes chez la mère.

Question : À votre avis, certains de vos proches ont-ils eu des problèmes graves avec l'alcool, des drogues, ou des problèmes de jeu de hasard et d'argent? (Mère – Alcool)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Le problème doit avoir été suffisamment grave pour qu'un traitement ait été indiqué.

N = 2063	100%
1. Non = 1977	95.8%
2. Oui = 53	2.6%
8. Ne sais pas = 33	1.6%
9. Missing = 76	
Total = 2139	

Nom de la variable : q92b_2r

Nom de la question : Q92.

Concept : Histoire familiale de problèmes de drogues – perception de problèmes chez la mère.

Question : À votre avis, certains de vos proches ont-ils eu des problèmes graves avec l'alcool, des drogues, ou des problèmes de jeu de hasard et d'argent? (Mère – Drogues)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Le problème doit avoir été suffisamment grave pour qu'un traitement ait été indiqué.

N = 2050	100%
1. Non = 1994	97.3%
2. Oui = 33	1.6%
8. Ne sais pas = 23	1.1%
9. Missing = 89	
Total = 2139	

Nom de la variable : q92c_2r

Nom de la question : Q92.

Concept : Histoire familiale de problèmes de jeu – perception de problèmes chez la mère.

Question : À votre avis, certains de vos proches ont-ils eu des problèmes graves avec l'alcool, des drogues, ou des problèmes de jeu de hasard et d'argent? (Mère – jeu)

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Le problème doit avoir été suffisamment grave pour qu'un traitement ait été indiqué.

N = 2051	100%
1. Non = 1992	97.1%
2. Oui = 21	1%
8. Ne sais pas = 38	1.9%
9. Missing = 88	
Total = 2139	

Nom de la variable : q92a_3r

Nom de la question : Q92.

Concept : Histoire familiale de problèmes d'alcool – perception de problèmes chez un frère.

Question : À votre avis, certains de vos proches ont-ils eu des problèmes graves avec l'alcool, des drogues, ou des problèmes de jeu de hasard et d'argent? (Frère – Alcool)

Univers : Tous les répondants ayant un ou des frères.

Notes R: Le problème doit avoir été suffisamment grave pour qu'un traitement ait été indiqué.

N = 1515	100%
1. Non = 1398	92.3%
2. Oui = 77	5.1%
8. Ne sais pas = 40	2.6%
7. Valid Skip = 538	
9. Missing = 86	
Total = 2139	

Nom de la variable : q92b_3r

Nom de la question : Q92.

Concept : Histoire familiale de problèmes de drogues – perception de problèmes chez un frère.

Question : À votre avis, certains de vos proches ont-ils eu des problèmes graves avec l'alcool, des drogues, ou des problèmes de jeu de hasard et d'argent? (Frère – Drogues)

Univers : Tous les répondants ayant un ou des frères.

Notes R: Le problème doit avoir été suffisamment grave pour qu'un traitement ait été indiqué.

N = 1516	100%
1. Non = 1355	89.4%
2. Oui = 112	7.4%

8. Ne sais pas = 49 3.2%
7. Valid Skip = 530
9. Missing = 93
Total = 2139

Nom de la variable : q92c_3r

Nom de la question : Q92.

Concept : Histoire familiale de problèmes de jeu – perception de problèmes chez un frère.

Question : À votre avis, certains de vos proches ont-ils eu des problèmes graves avec l'alcool, des drogues, ou des problèmes de jeu de hasard et d'argent? (Frère – Jeu)

Univers : Tous les répondants ayant un ou des frères.

Notes R: Le problème doit avoir été suffisamment grave pour qu'un traitement ait été indiqué.

N = 1526 100%
1. Non = 1424 93.3%
2. Oui = 51 3.3%
8. Ne sais pas = 51 3.3%
7. Valid Skip = 519
9. Missing = 94
Total = 2139

Nom de la variable : q92a_4r

Nom de la question : Q92.

Concept : Histoire familiale de problèmes d'alcool – perception de problèmes chez une sœur.

Question : À votre avis, certains de vos proches ont-ils eu des problèmes graves avec l'alcool, des drogues, ou des problèmes de jeu de hasard et d'argent? (Sœur – Alcool)

Univers : Tous les répondants ayant un ou des sœurs.

Notes R: Le problème doit avoir été suffisamment grave pour qu'un traitement ait été indiqué.

N = 1434 100%
1. Non = 1375 95.9%
2. Oui = 28 2%
8. Ne sais pas = 31 2.2%
7. Valid Skip = 623
9. Missing = 82
Total = 2139

Nom de la variable : q92b_4r

Nom de la question : Q92.

Concept : Histoire familiale de problèmes de drogues – perception de problèmes chez une sœur.

Question : À votre avis, certains de vos proches ont-ils eu des problèmes graves avec l'alcool, des drogues, ou des problèmes de jeu de hasard et d'argent? (Sœur – Drogues)

Univers : Tous les répondants ayant un ou des sœurs.

Notes R: Le problème doit avoir été suffisamment grave pour qu'un traitement ait été indiqué.

N = 1424	100%
1. Non = 1360	95.5%
2. Oui = 32	2.2%
8. Ne sais pas = 32	2.2%
7. Valid Skip = 621	
9. Missing = 94	
Total = 2139	

Nom de la variable : q92c_4r

Nom de la question : Q92.

Concept : Histoire familiale de problèmes d'alcool – perception de problèmes chez une sœur.

Question : À votre avis, certains de vos proches ont-ils eu des problèmes graves avec l'alcool, des drogues, ou des problèmes de jeu de hasard et d'argent? (Sœur- Jeu)

Univers : Tous les répondants ayant un ou des sœurs.

Notes R: Le problème doit avoir été suffisamment grave pour qu'un traitement ait été indiqué.

N = 1428	100%
1. Non = 1387	97.1%
2. Oui = 9	0.6%
8. Ne sais pas = 32	2.2%
7. Valid Skip = 621	
9. Missing = 90	
Total = 2139	

Nom de la variable : q93ar

Nom de la question : Q93a.

Concept : Indicateur du niveau de détresse psychologique. (Niveau de concentration) – GHQ12

Question : Au cours des dernières semaines ... avez-vous été capable de vous concentrer sur ce que vous faisiez ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Les questions suivantes à votre état de santé au cours des dernières semaines. Veuillez pensez aux problèmes présents et non pas aux problèmes de santé que vous avez eu il y a longtemps. Cochez une réponse par proposition.

N = 2062	100%
1. Mieux que d'habitude = 120	5.8%
2. Comme d'habitude = 1608	78%
3. Moins que d'habitude = 303	14.7%
4. Bien moins que d'habitude = 31	1.5%
9. Missing = 77	
Total = 2139	

Nom de la variable : q93br

Nom de la question : Q93b.

Concept : Indicateur du niveau de détresse psychologique. (Manque de sommeil) – GHQ12

Question : Au cours des dernières semaines ... avez-vous manqué de sommeil à cause de soucis?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Les questions suivantes à votre état de santé au cours des dernières semaines. Veuillez pensez aux problèmes présents et non pas aux problèmes de santé que vous avez eu il y a longtemps. Cochez une réponse par proposition.

N = 2063	100%
1. Pas du tout = 450	21.8%
2. Pas plus que d'habitude = 912	44.2%
3. Un peu plus que d'habitude = 571	27.7%
4. Bien plus que d'habitude = 130	6.3%
9. Missing = 76	
Total = 2139	

Nom de la variable : q93cr

Nom de la question : Q93c.

Concept : Indicateur du niveau de détresse psychologique. (Perception d'utilité) – GHQ12

Question : Au cours des dernières semaines ... avez-vous eu le sentiment de jouer un rôle utile dans la vie ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Les questions suivantes à votre état de santé au cours des dernières semaines. Veuillez pensez aux problèmes présents et non pas aux problèmes de santé que vous avez eu il y a longtemps. Cochez une réponse par proposition.

N = 2061	100%
1. Plus que d'habitude = 238	11.5%
2. Comme d'habitude = 1573	76.3%
3. Moins que d'habitude = 200	9.7%
4. Bien moins que d'habitude = 50	2.4%
9. Missing = 78	
Total = 2139	

Nom de la variable : q93dr

Nom de la question : Q93d.

Concept : Indicateur du niveau de détresse psychologique. (Capacité à prendre des décisions) – GHQ12

Question : Au cours des dernières semaines ... vous êtes-vous senti(e) capable de prendre des décisions ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Les questions suivantes à votre état de santé au cours des dernières semaines. Veuillez pensez aux problèmes présents et non pas aux problèmes de santé que vous avez eu il y a longtemps. Cochez une réponse par proposition.

N = 2062	100%
1. Plus que d'habitude = 235	11.4%
2. Comme d'habitude = 1673	81.1%
3. Moins que d'habitude = 131	6.4%
4. Bien moins que d'habitude = 23	1.1%
9. Missing = 77	
Total = 2139	

Nom de la variable : q93er

Nom de la question : Q93e.

Concept : Indicateur du niveau de détresse psychologique. (Sentiment d'être sous tension) – GHQ12

Question : Au cours des dernières semaines ... vous êtes-vous senti(e) constamment sous tension ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Les questions suivantes à votre état de santé au cours des dernières semaines. Veuillez pensez aux problèmes présents et non pas aux problèmes de santé que vous avez eu il y a longtemps. Cochez une réponse par proposition.

N = 2056	100%
1. Pas du tout = 320	15.6%
2. Pas plus que d'habitude = 929	45.2%
3. Un peu plus que d'habitude = 684	33.3%
4. Bien plus que d'habitude = 123	6%
9. Missing = 83	
Total = 2139	

Nom de la variable : q93fr

Nom de la question : Q93f.

Concept : Indicateur du niveau de détresse psychologique. (Incapacité à surmonter les difficultés) – GHQ12

Question : Au cours des dernières semaines ... avez-vous eu l'impression que vous ne pouviez surmonter vos difficultés ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Les questions suivantes à votre état de santé au cours des dernières semaines. Veuillez pensez aux problèmes présents et non pas aux problèmes de santé que vous avez eu il y a longtemps. Cochez une réponse par proposition.

N = 2063	100%
1. Pas du tout = 629	30.5%

2. Pas plus que d'habitude = 985	44.7%
3. Un peu plus que d'habitude = 388	18.8%
4. Bien plus que d'habitude = 61	3%
9. Missing = 76	
Total = 2139	

Nom de la variable : q93gr

Nom de la question : Q93g.

Concept : Indicateur du niveau de détresse psychologique. (Appréciation des activités quotidiennes) – GHQ12

Question : Au cours des dernières semaines ... avez-vous pu apprécier vos activités quotidiennes ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Les questions suivantes à votre état de santé au cours des dernières semaines. Veuillez pensez aux problèmes présents et non pas aux problèmes de santé que vous avez eu il y a longtemps. Cochez une réponse par proposition.

N = 2061	100%
1. Plus que d'habitude = 188	9.1%
2. Comme d'habitude = 1504	73%
3. Moins que d'habitude = 315	15.3%
4. Bien moins que d'habitude = 54	2.6%
9. Missing = 78	
Total = 2139	

Nom de la variable : q93hr

Nom de la question : Q93h.

Concept : Indicateur du niveau de détresse psychologique. (Capacité à faire face aux problèmes) – GHQ12

Question : Au cours des dernières semaines ... avez-vous pu faire face à vos problèmes ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Les questions suivantes à votre état de santé au cours des dernières semaines. Veuillez pensez aux problèmes présents et non pas aux problèmes de santé que vous avez eu il y a longtemps. Cochez une réponse par proposition.

N = 2062	100%
1. Plus que d'habitude = 163	7.9%
2. Comme d'habitude = 1719	83.4%
3. Moins que d'habitude = 155	7.5%
4. Bien moins que d'habitude = 25	1.2%
9. Missing = 77	
Total = 2139	

Nom de la variable : q93ir

Nom de la question : Q93i.

Concept : Indicateur du niveau de détresse psychologique. (Sentiment d'être malheureux ou déprimé) – GHQ12

Question : Au cours des dernières semaines ... vous êtes-vous senti(e) malheureux (se) ou déprimé(e) ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Les questions suivantes à votre état de santé au cours des dernières semaines. Veuillez pensez aux problèmes présents et non pas aux problèmes de santé que vous avez eu il y a longtemps. Cochez une réponse par proposition.

N = 2054	100%
1. Pas du tout = 584	28.4%
2. Pas plus que d'habitude = 842	41%
3. Un peu plus que d'habitude = 520	25.3%
4. Bien plus que d'habitude = 108	5.3%
9. Missing = 85	
Total = 2139	

Nom de la variable : q93jr

Nom de la question : Q9j.

Concept : Indicateur du niveau de détresse psychologique. (Perte de confiance en soi) – GHQ12

Question : Au cours des dernières semaines ... avez-vous perdu confiance en vous ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Les questions suivantes à votre état de santé au cours des dernières semaines. Veuillez pensez aux problèmes présents et non pas aux problèmes de santé que vous avez eu il y a longtemps. Cochez une réponse par proposition.

N = 2062	100%
1. Pas du tout = 944	45.8%
2. Pas plus que d'habitude = 762	37%
3. Un peu plus que d'habitude = 289	14%
4. Bien plus que d'habitude = 67	3.2%
9. Missing = 77	
Total = 2139	

Nom de la variable : q93kr

Nom de la question : Q93k.

Concept : Indicateur du niveau de détresse psychologique. (Dépréciation) – GHQ12

Question : Au cours des dernières semaines ... vous êtes-vous considéré(e) comme quelqu'un qui ne valait rien ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Les questions suivantes à votre état de santé au cours des dernières semaines. Veuillez pensez aux problèmes présents et non pas aux problèmes de santé que vous avez eu il y a longtemps. Cochez une réponse par proposition.

N = 2059	100%
1. Pas du tout = 1376	66.8%
2. Pas plus que d'habitude = 528	25.6%
3. Un peu plus que d'habitude = 127	6.2%
4. Bien plus que d'habitude = 28	1.4%
9. Missing = 80	
Total = 2139	

Nom de la variable : q93lr

Nom de la question : Q93l.

Concept : Indicateur du niveau de détresse psychologique. (Bonheur) – GHQ12

Question : Au cours des dernières semaines ... vous êtes-vous senti(e) relativement heureux(se), tout bien considéré?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Les questions suivantes à votre état de santé au cours des dernières semaines. Veuillez pensez aux problèmes présents et non pas aux problèmes de santé que vous avez eu il y a longtemps. Cochez une réponse par proposition.

N = 2058	100%
1. Plus que d'habitude = 273	13.3%
2. Comme d'habitude = 1541	74.9%
3. Moins que d'habitude = 211	10.3%
4. Bien moins que d'habitude = 33	1.6%
9. Missing = 81	
Total = 2139	

Nom de la variable : q93mr

Nom de la question : Q93m.

Concept : Indicateur du niveau de détresse psychologique. (Idéation suicidaire) – GHQ12

Question : Au cours des dernières semaines ... est-ce que l'idée de vous enlever la vie réapparaissait continuellement dans votre esprit ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Les questions suivantes à votre état de santé au cours des dernières semaines. Veuillez pensez aux problèmes présents et non pas aux problèmes de santé que vous avez eu il y a longtemps. Cochez une réponse par proposition.

N = 2058	100%
1. Définitivement pas = 1622	78.8%
2. Je ne pense pas = 303	14.7%
3. L'idée m'as traversé l'esprit = 110	5.3%

4. Oui, définitivement = 23 1.1%
9. Missing = 81
Total = 2139

Nom de la variable : q94ar

Nom de la question : Q94a.

Concept : Impulsivité – agir sans réfléchir.

Question : Faîtes-vous ou dites-vous des choses sans arrêter pour réfléchir à ce que vous êtes en train de faire ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Veuillez répondre aux prochaines questions par OUI ou par NON. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise réponse et pas de question piège. Nous vous demandons de répondre rapidement sans trop réfléchir au contenu des questions.

N = 2055	100%
1. Non = 1450	70.6%
2. Oui = 605	29.4%
9. Missing = 84	
Total = 2139	

Nom de la variable : q94br

Nom de la question : Q94b.

Concept : Impulsivité – avoir des ennuis.

Question : Vous arrive-t-il souvent d'avoir des ennuis parce que vous avez agi sans penser ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Veuillez répondre aux prochaines questions par OUI ou par NON. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise réponse et pas de question piège. Nous vous demandons de répondre rapidement sans trop réfléchir au contenu des questions.

N = 2059	100%
1. Non = 1739	84.5%
2. Oui = 320	15.5%
9. Missing = 80	
Total = 2139	

Nom de la variable : q94cr

Nom de la question : Q94c.

Concept : Impulsivité – perception.

Question : Êtes-vous une personne impulsive ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Veuillez répondre aux prochaines questions par OUI ou par NON. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise réponse et pas de question piège. Nous vous demandons de répondre rapidement sans trop réfléchir au contenu des questions.

N = 2056	100%
1. Non = 1445	70.3%
2. Oui = 611	29.7%
9. Missing = 83	
Total = 2139	

Nom de la variable : q94dr

Nom de la question : Q94d.

Concept : Impulsivité – capacité de réflexion avant l'action.

Question : Réfléchissez-vous profondément avant de faire quelque chose ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Veuillez répondre aux prochaines questions par OUI ou par NON. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise réponse et pas de question piège. Nous vous demandons de répondre rapidement sans trop réfléchir au contenu des questions.

N = 2056	100%
1. Non = 596	29%
2. Oui = 1460	71%
9. Missing = 83	
Total = 2139	

Nom de la variable : q94er

Nom de la question : Q94e.

Concept : Impulsivité – parler sans penser.

Question : Parlez-vous des fois sans penser à ce que vous dites ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Veuillez répondre aux prochaines questions par OUI ou par NON. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise réponse et pas de question piège. Nous vous demandons de répondre rapidement sans trop réfléchir au contenu des questions.

N = 2055	100%
1. Non = 1060	51.6%
2. Oui = 995	48.4%
9. Missing = 84	
Total = 2139	

Nom de la variable : q94fr

Nom de la question : Q94f.

Concept : Recherche de sensations fortes – ski nautique.

Question : Aimerez-vous faire du ski nautique ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Veuillez répondre aux prochaines questions par OUI ou par NON. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise réponse et pas de question piège. Nous vous demandons de répondre rapidement sans trop réfléchir au contenu des questions.

N = 2056	100%
1. Non = 820	39.9%
2. Oui = 1236	60.1%
9. Missing = 83	
Total = 2139	

Nom de la variable : q94gr

Nom de la question : Q94g.

Concept : Recherche de sensations fortes – parachutisme.

Question : Aimeriez-vous faire du saut en parachute ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Veuillez répondre aux prochaines questions par OUI ou par NON. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise réponse et pas de question piège. Nous vous demandons de répondre rapidement sans trop réfléchir au contenu des questions.

N = 2057	100%
1. Non = 928	45.1%
2. Oui = 1129	54.9%
9. Missing = 82	
Total = 2139	

Nom de la variable : q94hr

Nom de la question : Q94h.

Concept : Recherche de sensations fortes – prise de risques.

Question : Aimez-vous prendre des chances ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Veuillez répondre aux prochaines questions par OUI ou par NON. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise réponse et pas de question piège. Nous vous demandons de répondre rapidement sans trop réfléchir au contenu des questions.

N = 2052	100%
1. Non = 972	47.4%
2. Oui = 1080	52.6%
9. Missing = 87	
Total = 2139	

Nom de la variable : q94ir

Nom de la question : Q94i.

Concept : Recherche de sensations fortes – ski de vitesse.

Question : Apprécieriez-vous dévaler une pente de ski à toute vitesse ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Veuillez répondre aux prochaines questions par OUI ou par NON. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise réponse et pas de question piège. Nous vous demandons de répondre rapidement sans trop réfléchir au contenu des questions.

N = 2059	100%
1. Non = 1159	56.3%
2. Oui = 900	43.7%
9. Missing = 80	
Total = 2139	

Nom de la variable : q94jr

Nom de la question : Q94j.

Concept : Recherche de sensations fortes – plongée sous-marine.

Question : Aimeriez-vous faire de la plongée en apnée (*scuba diving*) ?

Univers : Tous les répondants.

Notes : Veuillez répondre aux prochaines questions par OUI ou par NON. Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise réponse et pas de question piège. Nous vous demandons de répondre rapidement sans trop réfléchir au contenu des questions.

N = 2057	100%
1. Non = 677	32.9%
2. Oui = 1380	67.1%
9. Missing = 82	
Total = 2139	

SOCIO-DÉMO

Nom de la variable : q95r

Nom de la question : Q95.

Concept : Sexe.

Question : Êtes-vous de genre masculin, féminin ou transgenre ?

Univers : Tous les répondants.

Notes :

N = 2139	100%
1. Masculin = 800	37.4%
2. Féminin = 1339	62.6%
3. Transgenre = 0	0%
Total = 2139	

Nom de la variable : q96r

Nom de la question : Q96.

Concept : Âge.

Question : Quel âge avez-vous ?

Univers : Tous les répondants.

Notes :

Moyenne = 22.62

N = 2047 100%

99. Missing = 92

Total = 2139

Nom de la variable : q97r

Nom de la question : Q97.

Concept : État Civil.

Question : Quel est votre statut civil actuel ?

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 2064 100%

1. Marié(e) = 101 4.9%

2. Conjoint de fait (cohabitation) = 274 13.3%

3. Veuf (ve) = 1 0.1%

4. Séparé(e) = 13 0.6%

5. Divorcé(e) = 8 0.4%

6. Célibataire, jamais marié(e) = 1667 80.8%

9. Missing = 75

Total = 2139

Nom de la variable : q98r

Nom de la question : Q98.

Concept : Mode d'hébergement actuel des étudiants universitaires.

Question : Quel est votre mode d'hébergement actuel?

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 2044 100%

1. Résidence universitaire = 78 3.8%

2. Autre hébergement universitaire = 24 1.2%

3. Hébergement non universitaire = 1269 62.1%

4. Autre = 673 32.9%

9. Missing = 95

Total = 2139

Nom de la variable : q99r

Nom de la question : Q99.

Concept : Nombre d'amis proches des étudiants universitaires.

Question : Combien d'amis proches avez-vous?

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 2064	100%
0. Aucun = 37	1.8%
1. Un = 100	4.8%
2. Deux = 254	12.3%
3. Trois = 465	22.5%
4. Quatre = 415	20.1%
5. Cinq ou plus = 793	38.4%
9. Missing = 75	
Total = 2139	

Nom de la variable : q100r

Nom de la question : Q100.

Concept : Conditions de vie des étudiants universitaires.

Question : À l'exception de vos enfants, avec qui vivez-vous actuellement?

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 2049	100%
1. Seul(e) = 204	10.0%
2. Avec conjoint(e)/époux(se) = 345	16.8%
3. Vos parents = 988	48.2%
4. Autre(s) membre(s) de la famille = 155	7.6%
5. Des amis/ connaissances = 324	15.8%
6. Autre = 33	1.6%
9. Missing = 90	
Total = 2139	

Nom de la variable : q101r

Nom de la question : Q101.

Concept : Pays de naissance des étudiants universitaires.

Question : Où êtes-vous né(e) ?

Univers : Tous les répondants.

Notes :

N = 2060	100%
1. Né(e) au Canada = 1553	75.4%

2. Né(e) hors du Canada = 507 24.6%
9. Missing = 79
Total = 2139

Nom de la variable : q102r

Nom de la question : Q102.

Concept : Année d'arrivée au Canada.

Question : En quelle année vous êtes-vous installé au Canada?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré être nés hors du Canada. (q101r)

Notes R: SVP, inscrire l'année en format 4 chiffres.

Moyenne = 2000.82

N = 495 100%

9997. Valid Skip = 1553

9999. Missing = 91

Total = 2139

Nom de la variable : q103r

Nom de la question : Q103.

Concept : Langue parlée à la maison.

Question : Quelle langue parlez-vous actuellement à la maison?

Univers : Tous les répondants.

Notes :

N = 2062 100%

1. L'anglais seulement = 243 11.8%

2. Le français seulement = 909 44.1%

3. Le français et l'anglais = 274 13.3%

4. L'anglais et autre = 136 6.6%

5. Le français et autre = 127 6.2%

6. Le français, l'anglais et autre = 190 9.2%

7. Autre = 183 8.9%

99. Missing = 77

Total = 2139

Nom de la variable : q104r

Nom de la question : Q104.

Concept : Origine culturelle et raciale.

Question : Les gens qui habitent au Canada ont des origines culturelles et raciales très diverses.

À quelle origine culturelle ou raciale appartenez-vous ?

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 2059	100%
1. Canada = 1187	57.6%
2. États-Unis = 11	0.5%
3. Mexique, Caraïbes, et Amérique latine = 90	4.4%
4. Afrique = 91	4.4%
5. Europe de l'Ouest = 210	10.2%
6. Asie = 178	8.6%
7. Asie centrale = 36	1.7%
8. Australie = 0	0%
9. Moyen Orient = 97	4.7%
10. Europe de l'Est = 93	4.5%
11. Refus de répondre = 38	1.8%
12. Ne sais pas = 28	1.4%
99. Missing = 80	
Total = 2139	

Nom de la variable : q105r

Nom de la question : Q105.

Concept : Niveau de scolarisation actuel.

Question : Quel est votre niveau de scolarisation actuel?

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 2060	100%
1. Premier cycle, 1 ^{ère} année = 754	36.6%
2. Premier cycle, 2 ^{ème} année = 554	26.9%
3. Premier cycle, 3 ^{ème} année = 504	24.5%
4. Premier cycle, 4 ^{ème} année ou plus = 248	12.0%
5. Études aux cycles supérieurs = 0	
9. Missing = 79	
Total = 2139	

Nom de la variable : q106r

Nom de la question : Q106.

Concept : Moyenne académique de l'année dernière.

Question : Quelle était votre moyenne académique l'année dernière?

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 2039	100%
1. A = 516	25.3%
2. B = 963	47.2%
3. C = 230	11.3%
4. D = 20	1%

5. F = 3	0.1%
6. Pas étudiant(e) l'année dernière = 307	15.1%
9. Missing = 100	
Total = 2139	

Nom de la variable : q107r

Nom de la question : Q107.

Concept : Domaine d'étude.

Question : Quel domaine représente le mieux les études que vous poursuivez actuellement ?

Univers : Tous les répondants.

Notes R: Cochez une seule réponse.

N = 2056	100%
1. Arts/Lettres et Sciences humaines = 490	23.8%
2. Science/technologie = 119	5.8%
3. Ingénierie = 243	11.8%
4. Sciences sociales = 214	10.4%
5. Affaires/Commerce = 451	21.9%
6. Médecine = 50	2.4%
7. Autres sciences de la santé = 115	5.6%
8. Droit = 45	2.2%
9. Éducation = 234	11.4%
10. Autre = 95	4.6%
99. Missing = 83	
Total = 2139	

Nom de la variable : q108r

Nom de la question : Q108.

Concept : Statut d'étudiant.

Question : Actuellement, êtes-vous inscrit(e) à l'université à temps plein ou temps partiel?

Univers : Tous les répondants.

Notes :

N = 2045	100%
1. Temps plein = 2045	100%
2. Temps partiel = 0	0%
9. Missing = 94	
Total = 2139	

Nom de la variable : q109r

Nom de la question : Q109.

Concept : Statut d'emploi.

Question : Actuellement, quel est votre statut d'emploi?

Univers : Tous les répondants.

Notes :

N = 2053	100%
1. Employé à temps plein = 80	3.9%
2. Employé à temps partiel = 1173	57.1%
3. Aucun emploi = 748	36.4%
4. Autre = 52	2.5%
9. Missing = 86	
Total = 2139	

Nom de la variable : q110ar

Nom de la question : Q110a.

Concept : Possession d'un cellulaire par les étudiants universitaires.

Question : Avez-vous un téléphone portable (cellulaire) ?

Univers : Tous les répondants.

Notes :

N = 2061	100%
1. Non = 414	20.1%
2. Oui = 1647	79.9%
9. Missing = 78	
Total = 2139	

Nom de la variable : q110b1r

Nom de la question : Q110b1.

Concept : Accès Internet via un téléphone portable.

Question : Pouvez-vous consulter le WEB (www) à partir de votre téléphone portable ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré posséder un téléphone portable (q110ar).

Notes :

N = 1617	100%
1. Non = 963	59.6%
2. Oui = 654	40.4%
7. Valid Skip = 414	
9. Missing = 108	
Total = 2139	

Nom de la variable : q110b2r

Nom de la question : Q110b2.

Concept : Accès aux courriels via téléphone portable.

Question : Pouvez-vous recevoir vos messages courriels sur votre cellulaire (excluant les messages textos) ?

Univers : Tous les répondants ayant déclaré posséder un téléphone portable (q110ar).

Notes :

N = 1615	100%
1. Non = 1121	69.4%
2. Oui = 494	30.6%
7. Valid Skip = 414	
9. Missing = 110	
Total = 2139	

count if (q1r==1 & q7r==1 & q13r==1 & q19r==1 & q25r==1 & q31r==1 & q38r==1 & q44r==1 & q50r==1 & q1r==. & q7r==. & q13r==. & q19r==. & q25r==. & q31r==. & q38r==. & q44r==. & q50r==.) & (q56r==2 | q56r==3 | q56r==4 | q56r==5 | q56r==8)

count if (q1r==1 | q1r==9) & (q7r==1 | q7r==9) & (q13r==1 | q1r==9) & (q19r==1 | q19r==9) & (q25r==1 | q25r==9) & (q31r==1 | q31r==9) & (q38r==1 | q38r==9) & (q44r==1 | q44r==9) & (q50r==1 | q50r==9) & (q56r==2 | q56r==3 | q56r==4 | q56r==5 | q56r==8)